

Canon

PROIETTORE MULTIMEDIALE LV-HD420 / LV-X420 Manuale d'uso



HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

MHL

PICTURE BY
DLP®
TEXAS INSTRUMENTS

CRESTRON
connected

PRIMA DELL'USO, ASSICURARSI DI LEGGERE QUESTO MANUALE D'USO.
Leggere attentamente le "Istruzioni per la sicurezza" del presenta manuale e utilizzare correttamente il proiettore.
Conservare questo manuale d'uso in un luogo comodo per farvi riferimento in futuro.

Indice

ISTRUZIONI SULLA SICUREZZA	1
PER L'USO SICURO	10
OPERAZIONI PRELIMINARI	13
ELENCO DI CONTROLLO DELLA CONFEZIONE.....	13
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE	14
<i>Vista anteriore destra</i>	14
<i>Vista dall'alto—Tasti e LED OSD</i>	15
<i>Vista posteriore</i>	16
<i>Vista dal basso</i>	18
COMPONENTI DEL TELECOMANDO.....	19
DISTANZA OPERATIVA DEL TELECOMANDO.....	20
TASTI DEL PROIETTORE E DEL TELECOMANDO	20
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO	21
INSERIMENTO DELLE BATTERIE DEL TELECOMANDO	21
AVVIO E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE	22
COME CONSERVARE IL PROIETTORE NELLA CUSTODIA MORBIDA (LV-SC02)	23
IMPOSTAZIONE DI UNA PASSWORD DI ACCESSO (BLOCCO DI SICUREZZA)	24
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DEL PROIETTORE	26
REGOLAZIONE DELLO ZOOM, MESSA A FUOCO E DISTORSIONE.....	27
REGOLAZIONE DEL VOLUME	28
IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD	29
COMANDI DEL MENU OSD.....	29
<i>Spostamento tra gli OSD</i>	29
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA OSD	30
PANORAMICA DEL MENU OSD	31
MENU IMMAGINE.....	34
<i>Menu Impostazione analogica</i>	35
<i>Funzioni avanzate</i>	36
<i>Bilanciamento bianco</i>	37
<i>Gestore Colore</i>	38
MENU IMPOST. 1	39
<i>Corr. distorsione</i>	40
<i>Audio</i>	40
<i>Funzione Avanzato 1</i>	41
<i>Funzione Avanzato 2</i>	43
<i>4 angoli</i>	44
MENU IMPOST. 2	45
<i>Stato</i>	46
<i>Funzione Avanzate 1</i>	47
<i>Funzione Avanzate 2</i>	59
MANUTENZIONE E SICUREZZA	61
SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DEL PROIETTORE.....	61
<i>Ripristino delle ore d'uso della lampada</i>	64
PULIZIA DEL PROIETTORE	65
<i>Pulizia dell'obiettivo</i>	65
<i>Pulizia della struttura</i>	65
USO DEL BLOCCO KENSINGTON.....	66
<i>Uso dell'antifurto Kensington</i>	66
<i>Uso della barra di protezione</i>	66
RISOLUZIONE DEI PROBLEMI	67
PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI	67
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	67
MESSAGGI DI ERRORE DEI LED	68

PROBLEMI E SOLUZIONI.....	68
SPECIFICHE	71
SPECIFICHE.....	71
Distanza di proiezione e formato di proiezione.....	73
<i>Distanza di proiezione e tabella dimensioni</i>	73
TABELLA MODALITÀ TEMPI.....	75
DIMENSIONI DEL PROIETTORE.....	77
CONFORMITÀ NORMATIVA.....	78
AVVISI FCC	78
CANADA.....	78
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA.....	78
APPENDICE I.....	79
PROTOCOLLO RS-232.....	79

ISTRUZIONI SULLA SICUREZZA

Prima di installare e utilizzare il proiettore, leggere attentamente il presente manuale.

Il proiettore mette a disposizione diverse funzioni e funzionalità. Il corretto utilizzo del proiettore consente di gestire queste funzioni e di mantenerlo in buone condizioni per molti anni.

L'utilizzo in modo errato può causare una riduzione della durata del proiettore, oltre a malfunzionamenti, rischi di incendi o altri incidenti.

Se il proiettore non sembra funzionare in modo corretto, leggere nuovamente il presente manuale, verificare le operazioni e i collegamenti dei cavi e provare le soluzioni presenti nella sezione "Risoluzione dei problemi" nel Manuale d'uso. Se il problema persiste, contattare il Centro assistenza clienti Canon.

	ATTENZIONE RISCHIO DI FOLGORAZIONE NON APRIRE	
---	--	---

	QUESTO SIMBOLO INDICA UNA TENSIONE PERICOLOSA CHE PUÒ PROVOCARE FOLGORAZIONI SE PRESENTI NELL'UNITÀ.
	QUESTO SIMBOLO INDICA LA PRESENZA DI ISTRUZIONI IMPORTANTI PER IL FUNZIONAMENTO E LA MANUTENZIONE DELL'UNITÀ NEL MANUALE D'USO.

ATTENZIONE
Non usare in una sala computer come indicato nello Standard for the Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment, ANSI/NFPA 75.



Precauzioni sulla sicurezza

AVVERTENZA:

- **L'APPARATO DEVE ESSERE COLLEGATO A TERRA.**
- **PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDI O FOLGORAZIONI, NON ESPORRE L'APPARECCHIATURA A PIOGGIA O UMIDITÀ.**
- Il proiettore produce una luce intensa dall'obiettivo di proiezione. Non fissare direttamente l'obiettivo per non provocare danni alla vista. Prestare particolare attenzione a che i bambini non fissino direttamente il raggio.
- Installare il proiettore in una posizione adeguata. Altrimenti si potrebbero verificare incendi.
- Non coprire le aperture di ventilazione sul proiettore. L'accumulo di calore può ridurre la durata del proiettore e può essere pericoloso.
- Se il proiettore non è utilizzato per lunghi periodi di tempo, scollegarlo dalla presa a parete.
- Non proiettare la stessa immagine per lunghi periodi di tempo.

A causa delle caratteristiche del pannello del proiettore sul pannello DMD potrebbe rimanere l'impronta dell'immagine.



AVVERTENZA DURANTE IL MONTAGGIO A SOFFITTO

Durante il montaggio del proiettore al soffitto, tenere pulite le aperture di ventilazione dell'aria e la parte superiore del proiettore utilizzando un aspirapolvere. Lasciando il proiettore sporco per molto tempo, le ventole di raffreddamento potrebbero ostruirsi con la polvere e causare guasti o disastri.

Assicurarsi di attuare le misure anticaduta, come un cavo anticaduta, durante l'installazione del proiettore in luoghi alti, ad esempio, per l'installazione a soffitto.

NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN PRESENZA DI UNTO, UMIDITÀ O FUMO, AD ESEMPIO IN CUCINA, PER EVITARE GUASTI O DISASTRI. IL PROIETTORE POTREBBE DETERIORARSI IN CASO DI CONTATTO CON OLIO O AGENTI CHIMICI.

■ LEGGERE E CONSERVARE IL MANUALE PER USI FUTURI.

Leggere tutte le istruzioni sulla sicurezza e sul funzionamento prima di iniziare ad utilizzare il proiettore.

Leggere tutte le istruzioni fornite e conservarle per usi futuri. Scollegare il proiettore dalla presa di corrente CA prima della pulizia. Non usare solventi liquidi o spray sul proiettore. Usare un panno umido per la pulizia.

Seguire gli avvisi e le istruzioni presenti sul proiettore.

Per un'ulteriore protezione del proiettore durante i temporali o quando non utilizzato per lunghi periodi di tempo, scollegarlo dalla presa a muro. In questo modo si evitano i danni causati da fulmini e sbalzi di tensione.

Non esporre l'unità a pioggia o usare in prossimità di acqua. Ad esempio, in seminterrati umidi, accanto a una piscina, ecc.

Non usare accessori non consigliati dal costruttore poiché potrebbero causare problemi.

Non collocare il proiettore su tavoli, sostegni o carrelli non stabili. Il proiettore potrebbe cadere causando lesioni serie a bambini o adulti, e danneggiare seriamente il proiettore. Usare solo con un carrello o supporto consigliato dal costruttore, o venduto insieme al proiettore. Per il montaggio su pareti o mensole, utilizzare un kit di montaggio per fissare in modo sicuro il proiettore.

La combinazione di apparecchiatura e carrello deve essere mossa con cautela. Arresto improvviso, forza eccessiva e superfici non piane possono causare il rovesciamento dell'apparecchiatura e del carrello.

Le fessure e le aperture sui lati e nella parte anteriore del telaio offrono la ventilazione al proiettore, per garantire il corretto funzionamento dell'apparecchiatura e proteggerla dal surriscaldamento.

Non coprire in nessun modo le aperture con panni o altri materiali, non ostruire le aperture inferiori collocando il proiettore su un letto, divano, tappeto o altre superfici simili. Non collocare mai il proiettore accanto o sopra a termosifoni o fonti di calore.

Non collocare il proiettore in un'installazione integrata, ad esempio una libreria a meno che non sia fornita una ventilazione adeguata.

Non spingere oggetti di alcun tipo nel proiettore attraverso le fessure del telaio poiché possono venire a contatto con punti di tensione pericolosi o cortocircuitare componenti che possono causare incendi o folgorazioni. Non fare entrare liquidi di alcun tipo nel proiettore.

Non installare il proiettore accanto ai condotti di ventilazione dei condizionatori.

Utilizzare il proiettore esclusivamente con il tipo di alimentazione indicata nell'etichetta delle specifiche. Se non si è certi del tipo di alimentazione, contattare il Centro assistenza clienti Canon o l'azienda elettrica locale.

Non sovraccaricare le prese a parete e le prolunghie poiché possono provocare incendi o folgorazioni. Non lasciare oggetti sopra alla prolunga. Non collocare il proiettore in punti dove il cavo può essere danneggiato camminandoci sopra.

Non tentare di eseguire la manutenzione del proiettore poiché l'apertura o la rimozione del coperchio possono esporre a tensioni pericolose o altri pericoli. Per tutta la manutenzione rivolgersi a personale tecnico qualificato.

Scollegare il proiettore dalla presa a parete e contattare il personale tecnico qualificato nelle seguenti situazioni:

- a. Il cavo di alimentazione o la presa sono danneggiati o logori.
- b. Nel proiettore è entrato del liquido.
- c. Il proiettore è stato esposto a pioggia o acqua.
- d. Il proiettore non funziona correttamente dopo aver seguito le istruzioni sul funzionamento. Eseguire le regolazioni dei soli controlli descritti nelle istruzioni di funzionamento poiché una regolazione non adeguata di altri controlli può causare danni che spesso richiedono lavoro aggiuntivo da parte di un tecnico qualificato per il ripristino del proiettore allo stato di funzionamento normale.
- e. Il proiettore è caduto o il telaio è stato danneggiato.
- f. Quando si verifica un evidente cambiamento nelle prestazioni del proiettore vuol dire che è necessaria la manutenzione.

Quando è necessario sostituire dei componenti, assicurarsi che il tecnico qualificato utilizzi solamente i ricambi specificati dal produttore e che le caratteristiche siano identiche a quelle dei componenti originali. Sostituzioni non autorizzate possono causare incendi, folgorazioni o lesioni.

Al termine di qualsiasi tipo di manutenzione o riparazione al proiettore, chiedere al tecnico di eseguire dei controlli di sicurezza di routine per determinare se il proiettore è in buone condizioni di funzionamento.



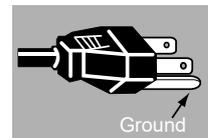
Requisiti per il cavo di alimentazione CA

Il cavo di alimentazione CA fornito con il proiettore soddisfa i requisiti per l'utilizzo nel paese dove viene acquistato.

Cavo di alimentazione per Stati Uniti e Canada:

Il cavo di alimentazione per Stati Uniti e Canada dispone di approvazione Underwriters Laboratories (UL) e certificazione Canadian Standard Association (CSA).

Il cavo di alimentazione CA ha una spina CA con messa a terra. Si tratta di un dispositivo di sicurezza per verificare che la spina sia adatta alla presa di corrente. Non tentare di manomettere questa funzione di sicurezza. Se non si riesce ad inserire la spina perfettamente nella presa, rivolgersi ad un elettricista.



LA PRESA DEVE ESSERE INSTALLATA ACCANTO ALL'APPARECCHIATURA E FACILMENTE ACCESSIBILE.



Solo per Unione Europea e SEE (Norvegia, Islanda e Liechtenstein)

Questi simboli indicano che il prodotto non può essere smaltito con i rifiuti domestici, ai sensi della Direttiva RAEE (2012/19/UE), della Direttiva sulle Batterie (2006/66/CE) e/o delle leggi nazionali che attuano tali Direttive.



Se sotto il simbolo indicato sopra è riportato un simbolo chimico, in osservanza della Direttiva sulle batterie, tale simbolo indica la presenza di un metallo pesante (Hg = Mercurio, Cd = Cadmio, Pb = Piombo) nella batteria o nell'accumulatore con un livello di concentrazione superiore a una soglia applicabile specificata nella Direttiva sulle batterie.



Il prodotto deve essere conferito a un punto di raccolta designato, ad esempio il rivenditore in caso di acquisto di un nuovo prodotto simile oppure un centro di raccolta autorizzato per il riciclaggio di rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE) nonché di batterie e accumulatori. Un trattamento improprio di questo tipo di rifiuti può avere conseguenze negative sull'ambiente e sulla salute umana a causa delle sostanze potenzialmente nocive solitamente contenute in tali rifiuti.

La collaborazione dell'utente per il corretto smaltimento di questo prodotto contribuirà a un utilizzo efficace delle risorse naturali ed eviterà di incorrere in sanzioni amministrative ai sensi dell'art. 255 e successivi del Decreto Legislativo n. 152/06.

Per ulteriori informazioni sul riciclaggio di questo prodotto, contattare le autorità locali, l'ente responsabile della raccolta dei rifiuti, un rivenditore autorizzato o il servizio di raccolta dei rifiuti domestici, oppure visitare il sito

www.canon-europe.com/weee, o

www.canon-europe.com/battery.

Simboli sulla sicurezza nel manuale

Questa sezione descrive i simboli sulla sicurezza utilizzati in questo manuale. Le informazioni importanti sulla sicurezza del proiettore sono identificati dai seguenti simboli. Osservare sempre le informazioni sulla sicurezza tramite questi simboli.



Avvertenza

Denota il rischio di morte o lesioni gravi dovute alla gestione non corretta nel caso non vengano osservate le informazioni. Per un uso sicuro, osservare sempre tali informazioni.



Attenzione

Denota il rischio di lesioni dovute alla gestione non corretta nel caso non vengano osservate le informazioni. Per un uso sicuro, osservare sempre tali informazioni.

Precauzioni per l'uso

Questa sezione contiene informazioni importanti relative alla sicurezza, pertanto leggere con attenzione quanto segue in modo da utilizzare il proiettore in modo corretto e sicuro.



Avvertenza

Durante l'installazione, mantenere la spina del proiettore facilmente accessibile in modo da poter scollegare immediatamente il proiettore, se necessario, o tenere a portata di mano un interruttore automatico.

Nel caso si verificano le seguenti situazioni, spegnere il proiettore, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa e contattare il Centro assistenza clienti Canon. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare incendi o folgorazioni.

- Se viene emesso del fumo
- Se vengono emessi odori o rumori insoliti
- Se acqua o liquidi entrano nel proiettore
- Se metallo o altri materiali entrano nel proiettore
- Se il proiettore viene urtato o cade e il telaio si danneggia
- Se il proiettore viene fisicamente danneggiato a seguito di usi vietati in questo documento, ecc.

Prestare attenzione ai seguenti punti per la gestione del cavo di alimentazione. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare incendi o folgorazioni.

- Non posizionare alcun oggetto sul cavo di alimentazione e farlo andare sotto al proiettore.
- Non coprire il cavo di alimentazione con un tappeto.
- Non modificare o piegare eccessivamente, arrotolare, tirare, avvolgere o legare in alcun modo il cavo di alimentazione.
- Tenere il cavo di alimentazione lontano da termosifoni e altre fonti di calore.
- Non usare un cavo di alimentazione danneggiato. Se il cavo di alimentazione è danneggiato, acquistarne uno di ricambio presso il rivenditore.
- Il cavo di alimentazione in dotazione con questo proiettore deve essere utilizzato esclusivamente con questo prodotto. Non utilizzare questo cavo per altri prodotti.



Avvertenza

Prestare attenzione ai seguenti punti relativi all'alimentazione, alla spina e al connettore. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare incendi o folgorazioni.

- Non usare un'alimentazione con una tensione superiore alla tensione indicata (CA 100–240 V).
- Non tirare il cavo di alimentazione e tenere la spina o il connettore durante la rimozione. Altrimenti il cavo si potrebbe danneggiare.
- Non inserire oggetti in metallo nei contatti della spina o del connettore.
- Non rimuovere la spina o il connettore con le mani bagnate.
- Inserire la spina e il connettore completamente fino alla base. Inoltre, non usare una spina danneggiata o una presa allentata.
- Se si utilizza una prolunga, assicurarsi che non superi la capacità nominale del cavo.
- Controllare periodicamente la spina e la presa e rimuovere polvere o sporco sia dalla spina che dalla presa.

Precauzioni per l'installazione e l'uso

Prestare attenzione ai seguenti punti relativi all'installazione e all'uso del proiettore. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare incendi, folgorazioni o lesioni personali.

- Non usare il proiettore in luoghi in cui potrebbe bagnarsi, ad esempio all'esterno oppure nelle vasche da bagno o nella doccia.
- Non collocare contenitori con liquidi sopra il proiettore.
- Non toccare il proiettore, il cavo di alimentazione o il cavo in caso di fulmini.
- Non spostare il proiettore fino a quando non è stato spento, è stata rimossa la spina di alimentazione

dalla presa e sono stati scollegati gli altri cavi.

- Scollegare il proiettore prima della pulizia o della manutenzione.
- Non installare il proiettore in un luogo umido o polveroso o in cui è presente molto fumo o vapore. L'olio può degradare la plastica, pertanto il proiettore montato a soffitto potrebbe cadere dal supporto.
- Non rimuovere il telaio dal proiettore o smontarlo. L'interno del proiettore contiene componenti con tensione elevate e parti calde. In caso di ispezione, manutenzione o riparazione, contattare il Centro assistenza clienti Canon.
- Non smontare o modificare il proiettore (incluse le parti consumabili) o il telecomando.



Avvertenza

Prestare attenzione ai seguenti punti relativi all'installazione e all'uso del proiettore. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare incendi, folgorazioni o lesioni personali.

- Non guardare direttamente nelle aperture di uscita dell'aria durante l'uso.
- Non inserire oggetti nelle aperture di ingresso del proiettore, ad esempio le aperture di ingresso dell'aria o le aperture di uscita dell'aria.
- Non collocare un recipiente pressurizzato davanti alle aperture di uscita dell'aria. La pressione del contenuto del recipiente potrebbe aumentare a causa del calore dalle aperture di uscita e causare un'esplosione.
- Quando si elimina la polvere o lo sporco dalle parti del proiettore, ad esempio l'obiettivo, non usare mai spray infiammabili. Le parti interne che si riscaldano possono infiammarsi e causare incendi.
- Non utilizzare adesivi, lubrificanti, olio o detergenti alcalini per la manutenzione del proiettore. Potrebbero aderire al telaio e danneggiarlo, con la possibile caduta del proiettore dal supporto e causando incidenti o lesioni personali.
- Durante l'uso del proiettore viene emessa luce molto intensa, non guardare direttamente l'obiettivo del proiettore. Potrebbe causare lesioni agli occhi. Prestare particolare attenzione ai bambini.
- La luce proveniente dal proiettore è classificata come Gruppo di rischio 2 (RG2) in conformità allo standard IEC 62471-5:2015.
- Se i bambini possono avvicinarsi al proiettore o toccarlo, assicurarsi sempre che il proiettore venga utilizzato sotto la sorveglianza di un adulto.
- Non tenere o installare strumenti ottici (come lenti di ingrandimento, riflettori o occhiali) nel percorso di luce del proiettore. Se la luce proiettata viene rifratta o riflessa e viene a contatto con gli occhi, potrebbe causare lesioni agli occhi.
- Quando si colloca su una superficie di proiezione alta, assicurarsi che la superficie sia piatta e stabile.
- Non utilizzare il proiettore su superfici morbide quali tappeti o materassini di spugna. In caso contrario, si potrebbe provocare un accumulo di calore all'interno del proiettore, e questo potrebbe provocare un malfunzionamento.



Precauzioni sulla lampada



Avvertenza

Questo proiettore utilizza una lampada al mercurio ad alta pressione come sorgente luminosa. Le caratteristiche della lampada al mercurio sono le seguenti.

- La luminosità della lampada si riduce nel tempo.
- Impatti, abrasioni o l'uso della lampada al termine della sua vita utile può danneggiare la lampada (presenza di un forte rumore) o causarne la rottura.
- Le lampade si possono rompere più facilmente una volta visualizzato il messaggio di sostituzione della lampada. Sostituire la lampada con una nuova prima possibile. Per i dettagli, consultare il manuale dell'utente.
- La vita utile delle lampade varia da lampada a lampada e dipende dall'ambiente di utilizzo. Alcune lampade potrebbero guastarsi o rompersi prima di altre.

Durante la sostituzione della lampada, o se rotta, prestare attenzione ai seguenti punti. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare folgorazioni, ustioni o altre lesioni.



- Assicurarsi di scollegare il proiettore e attendere almeno 45 minuti prima di sostituire la lampada.
- Le lampade rotte potrebbero emettere polvere e gas (contiene mercurio) dalle aperture di uscita. Se ciò accade, aprire subito le finestre e le porte per far circolare l'aria nella stanza. Inoltre, potrebbero essere presenti schegge di vetro. Non tentare di sostituire la lampada da soli. Contattare un installatore o il Centro assistenza clienti Canon per la pulizia interna, l'ispezione e la sostituzione della lampada.
- In caso di inalazione del gas emesso dalla lampada o di contatto con occhi o bocca, consultare subito un medico.

Prestare attenzione ai seguenti punti quando si sostituiscono le lampade che cessano di funzionare. In caso contrario, si potrebbero causare lesioni.

- Se l'illuminazione si arresta improvvisamente, quando si accende il proiettore o durante l'uso, la lampada può essere rotta. In tal caso, non tentare di effettuare la sostituzione da soli. Richiedere la sostituzione ad un installatore o al Centro assistenza clienti Canon.
- Con i proiettori montati a soffitto, la lampada potrebbe cadere quando si apre il coperchio della lampada o durante la sostituzione. Durante la sostituzione, rimanere sul lato del coperchio della lampada, non direttamente sotto di essa.

Precauzioni delle batterie del telecomando



Avvertenza

Prestare attenzione ai seguenti punti relativi alla gestione della batteria. La mancata osservanza può causare incendi o lesioni.

- Non gettare la batteria nel fuoco o scaldarla, cortocircuitarla o smontarla.
- Non tentare di ricaricare le batterie in dotazione con il telecomando.
- Rimuovere le batterie quando sono scariche o quando il telecomando non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Inserire le batterie con i terminali + e - nelle direzioni corrette.
- In caso di fuoriuscita di liquido dalle batterie e di contatto con la pelle, lavare immediatamente con acqua.



Attenzione

Prestare attenzione ai seguenti punti relativi all'installazione e all'uso del proiettore.

- Scollegare la spina di alimentazione dalla presa per garantire la sicurezza, se il proiettore non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare il rischio di incendi, se la polvere si accumula sulla spina o sulla presa.
- Non toccare le parti del telaio intorno e sopra le aperture di uscita dell'aria in quanto potrebbero diventare calde durante la proiezione o per un periodo di tempo dopo la proiezione. In particolare, fare attenzione a evitare che bambini piccoli tocchino queste parti. Inoltre, non collocare oggetti metallici intorno e sopra le aperture di uscita dell'aria. Si potrebbero verificare ustioni o altre lesioni a causa del calore generato dal proiettore.
- Non collocare oggetti pesanti sul proiettore e non sedersi/poggiarsi su di esso. Prestare particolare attenzione ai bambini. Il proiettore potrebbe cadere e danneggiarsi o causare lesioni personali.
- Non collocare il proiettore su una superficie instabile o inclinata. Il proiettore potrebbe cadere o essere urtato e causare lesioni personali.
- Durante la proiezione, non collocare oggetti davanti all'obiettivo. Potrebbero causare incendi.



Quando si maneggia la lampada, prestare attenzione ai seguenti punti.

- Le lampade si possono rompere più facilmente una volta visualizzato il messaggio di sostituzione della lampada. Sostituire la lampada con una nuova prima possibile.
- Prima di rimuovere la lampada, attendere almeno 45 minuti dopo lo spegnimento del proiettore e verificare che la lampada e il proiettore si siano raffreddati a sufficienza. La mancata osservanza di tali precauzioni può causare ustioni o altre lesioni.
- Tenere sempre una lampada di ricambio.
- Smaltire sempre le lampade al mercurio usate secondo quanto previsto dalla norme locali.

Avvertenze per la visualizzazione di contenuti 3D



Attenzione

Prestare attenzione ai seguenti punti durante la visualizzazione di contenuti 3D.

- Soggetti fotosensibili, soggetti malati di cuore, donne incinte, anziani e persone con malattie gravi e/o con una storia di epilessia non dovrebbero vedere i contenuti 3D.
- Consigliamo di evitare di guardare contenuti in 3D se si è in cattive condizioni fisiche, si ha bisogno di dormire o se si è bevuto alcolici.
- Smettere di guardare i contenuti 3D se si presentano i seguenti sintomi. Se si presentano tali sintomi, smettere subito di guardare i contenuti 3D e fare una pausa fino a quando il sintomo scompare.
 - Immagini doppie sfocate o non è possibile visualizzare l'immagine stereoscopicamente.
 - Fatica o disagio.
- Fare una pausa durante la visione di contenuti 3D per un lungo periodo di tempo. La vista si potrebbe affaticare. La visione di contenuti 3D per lunghi periodi di tempo o la visione da un'angolazione obliqua richiede uno sforzo della vista.
- I genitori devono accompagnare e controllare i propri figli poiché i bambini non riescono ad esprimere correttamente il disagio durante la visione di contenuti 3D. I bambini di sei anni o meno non devono vedere i contenuti 3D.
- La distanza di visualizzazione 3D ottimale dallo schermo è di circa 3 volte la dimensione verticale dello schermo e gli occhi devono essere allo stesso livello dello schermo.

 **Attenzione**

Prestare attenzione ai seguenti punti durante il trasporto del proiettore.

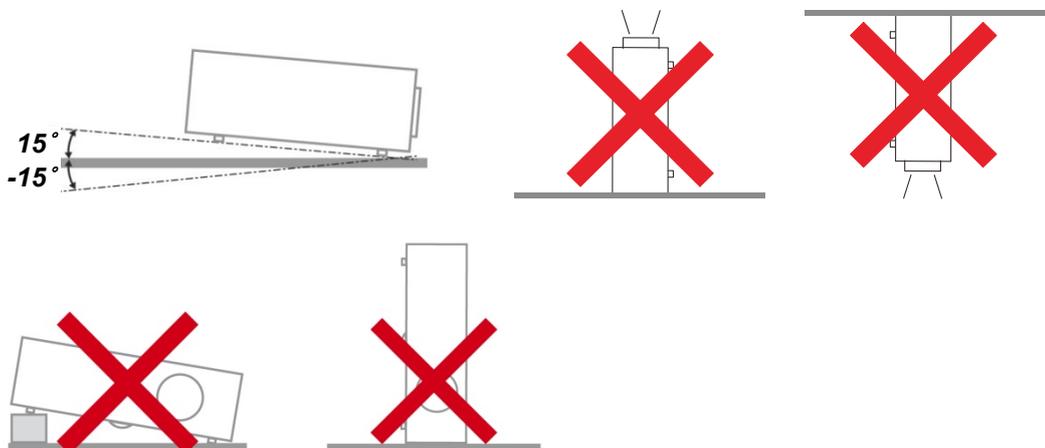
- Il proiettore è uno strumento di precisione. Non urtarlo o sottoporlo a impatti. In caso contrario, si potrebbero verificare malfunzionamenti.
- La protezione del proiettore non può essere garantita nel caso di confezione o materiali antiurto danneggiati. I frammenti del materiale antiurto possono inoltre entrare nel proiettore e causare malfunzionamenti.
- Scollegare i cavi collegati al proiettore. Il trasporto del proiettore con i cavi collegati può causare incidenti.
- Ritrarre i piedini di regolazione prima di spostare il proiettore. Se si lasciano i piedini estesi, si possono causare danni.
- Non toccare l'obiettivo a mani nude. Si potrebbe verificare il deterioramento della qualità dell'immagine.

Prestare attenzione ai seguenti punti durante l'installazione o l'uso del proiettore.

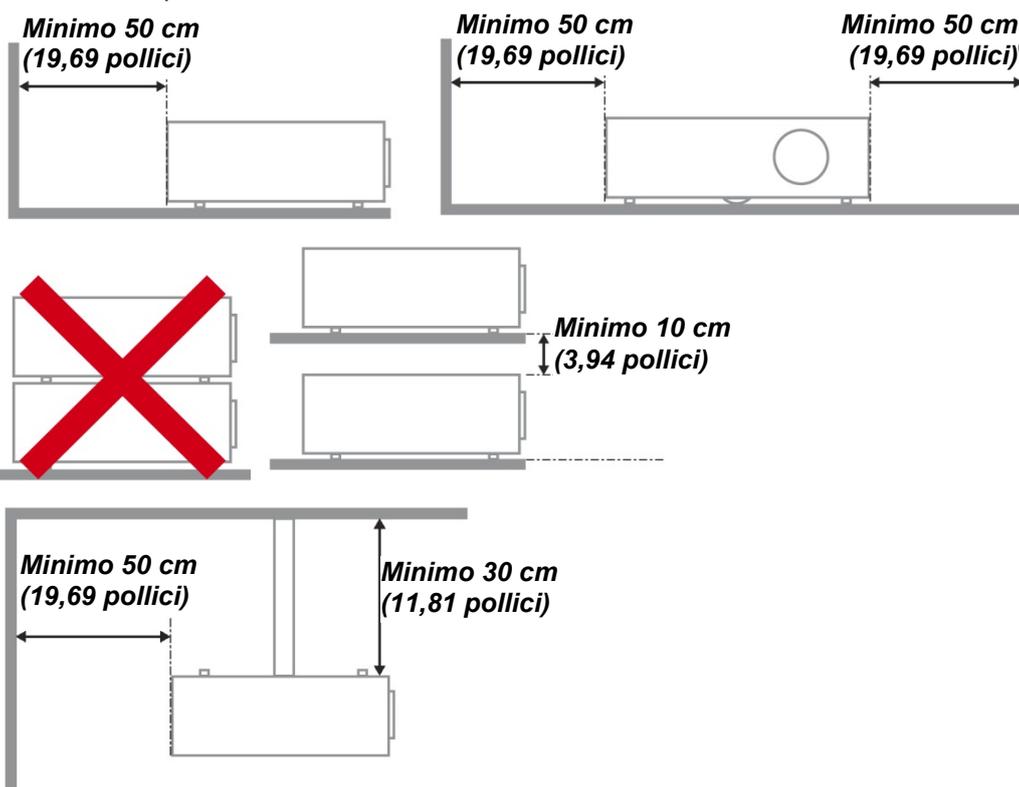
- Fare attenzione alla condensa.
Se il proiettore viene improvvisamente portato in un ambiente caldo o la temperatura della stanza aumenta improvvisamente, l'umidità dell'aria può condensarsi sull'obiettivo e sullo specchio del proiettore, causando la sfocatura delle immagini.
- Non installare il proiettore in un ambiente con variazioni rapide di temperatura, ad esempio davanti ad una macchina di raffreddamento e riscaldamento. In caso contrario, si potrebbe danneggiare il proiettore a causa di condensa o di una variazione rapida di temperatura.
- Non installare il proiettore in ambienti estremamente caldi o freddi. Si potrebbe danneggiare il proiettore. Le gamme per l'ambiente d'uso e di conservazione sono le seguenti.
 - Ambiente d'uso: da 5°C a 40°C, fino 85% di umidità relativa
 - Temperatura di conservazione: da -10°C a 60°C
- Durante l'uso del proiettore ad un'altitudine di 1500 m (4921') o oltre: regolare le impostazioni del menu del proiettore (pagina 47).
- Non ostruire le aperture di ingresso o di uscita dell'aria. L'ostruzione delle aperture potrebbe intrappolare calore all'interno del proiettore, riducendo la vita utile dei componenti ottici o altre parti e danneggiare il proiettore.
- Installare il proiettore lasciando uno spazio di almeno 50 cm tra le aperture di ingresso o di uscita dell'aria e le pareti. La mancata osservanza di tali precauzioni può intrappolare calore all'interno del proiettore, danneggiandolo.
- Non collocare oggetti sopra il proiettore che possono cambiare forma o colore a causa del calore.
- Non installare il proiettore in un luogo umido o dove è presente molta polvere, fumo o fumo di tabacco. Si potrebbe verificare la contaminazione dei componenti ottici, ad esempio l'obiettivo e lo specchio, causando il deterioramento della qualità dell'immagine. Inoltre, l'olio può degradare la plastica, pertanto il proiettore montato a soffitto potrebbe cadere dal supporto.
- Non installare il proiettore accanto a linee elettriche a alta tensione o a sorgenti di alimentazione elettrica.

Avviso per l'installazione del proiettore

- Collocare il proiettore in posizione orizzontale
L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare i 15 gradi e il proiettore deve essere installato in modo diverso dal montaggio su tavolo o sul soffitto, altrimenti la vita utile della lampada potrebbe diminuire drasticamente, e potrebbero verificarsi altri **danni imprevedibili**.



- Lasciare uno spazio di almeno 50 cm intorno alla ventola di scarico



- Assicurarsi che le ventole di aspirazione non riciclino aria calda dalla ventola di scarico.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dell'alloggiamento non superi la temperatura di esercizio quando il proiettore è in funzione, e che le ventole di aspirazione e scarico dell'aria non siano ostruite.
- Tutti gli alloggiamenti devono superare una valutazione termica di certificazione per garantire che il proiettore non ricicli aria di scarico, in quanto ciò potrebbe farlo spegnere anche se la temperatura dell'alloggiamento rientra nella temperatura di esercizio.
- Assicurarsi di attuare le misure anticaduta, come un cavo anticaduta, durante l'installazione del proiettore in luoghi alti, ad esempio, per l'installazione a soffitto.

Avviso sul copyright

Notare che l'ingrandimento o la riduzione delle dimensioni di un'immagine per scopi commerciali o presentazioni pubbliche può costituire una violazione del copyright legalmente protetto o del possessore del copyright del materiale originale.

Garantire la sicurezza della rete

Adottare misure atte a garantire la sicurezza della rete. Canon non sarà in alcun modo responsabile per perdite dirette o indirette causate da incidenti relativi alla sicurezza della rete, come ad esempio l'accesso non autorizzato.

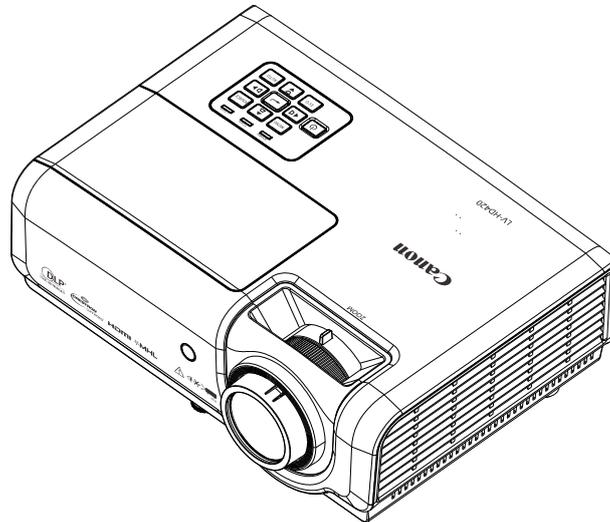
Prima di utilizzare il proiettore, configurare le adeguate impostazioni di sicurezza del proiettore, del computer e della rete. Installare il proiettore in una rete protetta tramite firewall o altre misure di sicurezza. Non connetterlo direttamente a Internet.

Informazioni sui marchi

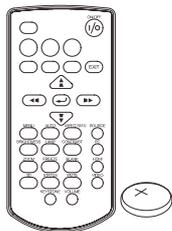
- Ethernet è un marchio registrato di Xerox Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 e Windows 10 sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o altri Paesi.
- Mac, Mac OS e Macintosh sono marchi di Apple Inc. registrati negli Stati Uniti e/o altri Paesi.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.
- PJLink è un marchio registrato di JBMIA ed è un marchio in attesa di registrazione in alcuni Paesi.
- PJLink è un marchio registrato o è stata presentata una richiesta per il marchio in Giappone, negli Stati Uniti e/o altri Paesi o regioni.
- AMX è un marchio di AMX Corporation.
- Crestron®, Crestron RoomView® e Crestron Connected™ sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc.
- MHL, il logo MHL e Mobile High-Definition Link sono marchi o marchi registrati di MHL, LLC negli Stati Uniti e altri Paesi.
- Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari.

Elenco di controllo della confezione

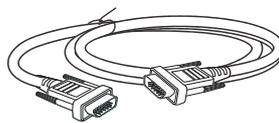
Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:



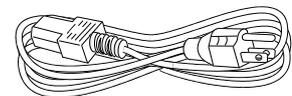
PROIETTORE



TELECOMANDO
(CON UNA BATTERIA CR2025)



CAVO RGB (1,8 M / 5,9')
(MINI D-SUB 15 PIN / MINI D-SUB 15 PIN)
(P/N: 3081409201)



CAVO DI ALIMENTAZIONE
(1,8 M / 5,9')



CD-ROM
(IL PRESENTE MANUALE D'USO)



INFORMAZIONI IMPORTANTI

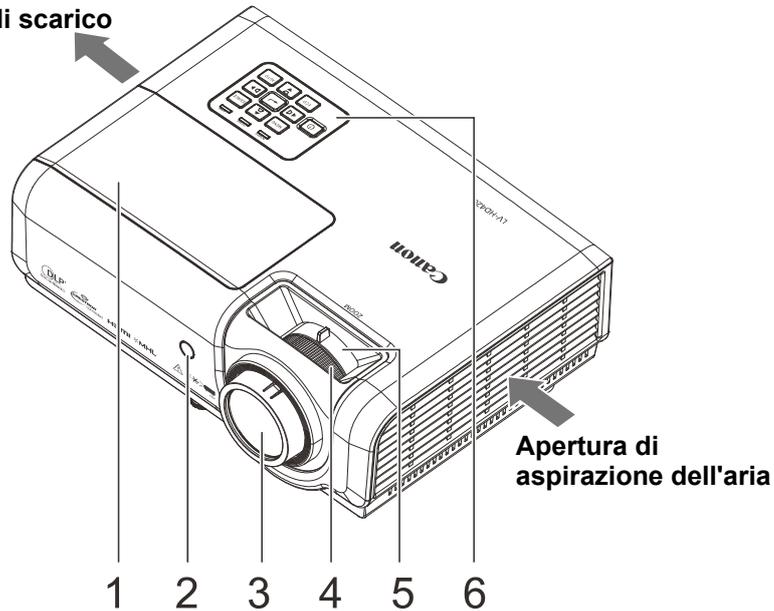


SCHEDA DI GARANZIA

Vista dei componenti del proiettore

Vista anteriore destra

Apertura di scarico

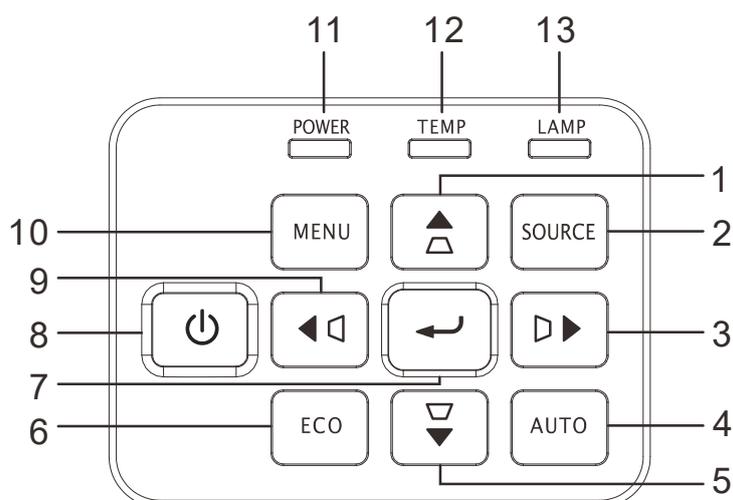


ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	Coperchio della lampada	Rimuovere per sostituire la lampada.	61
2.	Ricevitore IR	Riceve i segnali IR del telecomando.	
3.	Obiettivo del proiettore		
4.	Ghiera di messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata.	27
5.	Ghiera di zoom	Ingrandisce l'immagine proiettata.	
6.	Tasti funzione	Vedere Vista dall'alto—Tasti e LED OSD.	15

Installare a una distanza sufficiente da pareti e altri ostacoli

Qualora venga ostruita l'apertura di ingresso o di uscita dell'aria, il calore si accumula all'interno del proiettore, con la possibilità di causare la riduzione della vita utile del proiettore o un malfunzionamento.

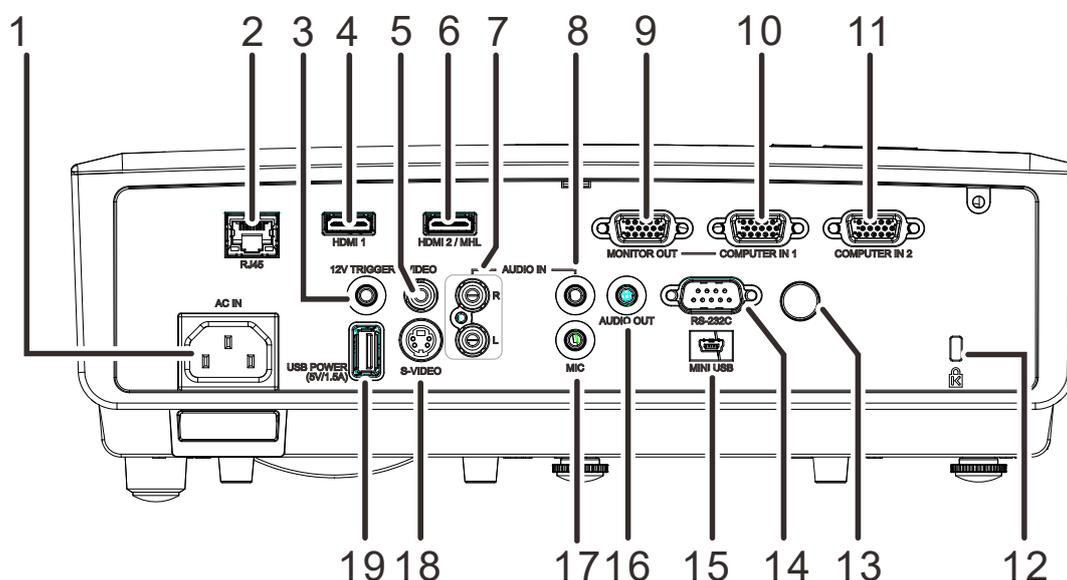
Vista dall'alto—Tasti e LED OSD



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE		VEDERE PAGINA
1.	▲ △	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD Menu rapido - Per la distorsione		29
2.	SOURCE	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD Accede al menu Origine		
3.	▶▶	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD Menu rapido - Per la distorsione		
4.	AUTO	Ottimizza la dimensione, la posizione e la risoluzione dell'immagine		
5.	▽ ▼	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD Menu rapido - Per la distorsione		
6.	ECO	Accedere al menu della modalità lampada		
7.	↵	Invio o conferma dell'elemento del menu OSD evidenziato		29
8.	⏻	Accende o spegne il proiettore.		
9.	◀▶	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD Menu rapido - Per la distorsione		
10.	MENU	Apre ed esce dai menu OSD		
11.	LED POWER	Fisso	Standby, Lampada accesa, Surriscaldamento	68
		Lampeggiante	Sistema inizializzato, accensione sistema, raffreddamento, codice errore	
12.	LED TEMP	Fisso	Surriscaldamento	
13.	LED LAMP	Fisso	Guasto lampada.	
		Lampeggiante	Codice errore	

Vista posteriore

Prima di collegare il proiettore ad altre apparecchiature, spegnere il proiettore e le altre apparecchiature.

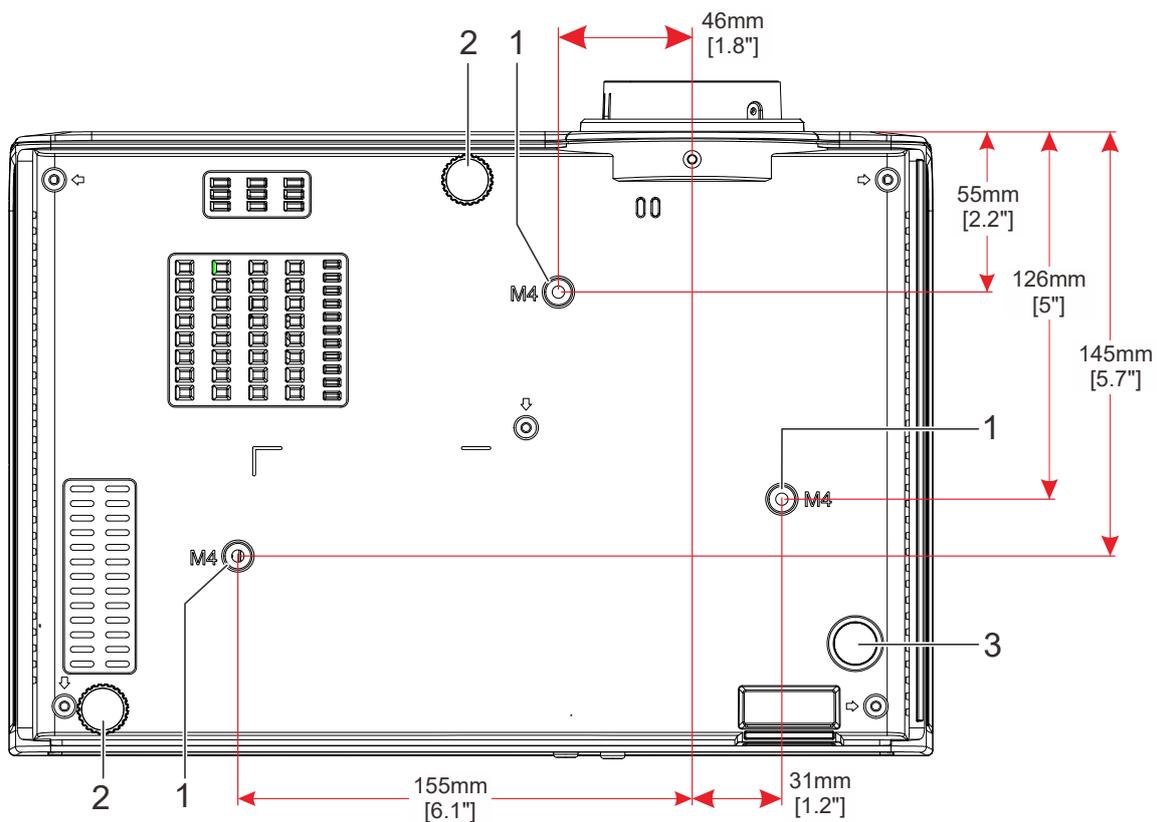


ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	AC IN	Per il collegamento del cavo di ALIMENTAZIONE	22
2.	RJ45	Collegare un cavo LAN da Ethernet	
3.	12V TRIGGER	Per il collegamento della presa 12V OUT (Interruttore schermo-- Per i controller schermo usati)	
4.	HDMI 1	Per il collegamento di un cavo HDMI da un dispositivo HDMI(*)	
5.	VIDEO	Per il collegamento del cavo COMPOSITO da un dispositivo video	
6.	HDMI 2 /MHL	Collegare il cavo HDMI di un dispositivo HDMI. (*) Collegare il cavo MHL di un dispositivo compatibile MHL. Nota: <ul style="list-style-type: none"> Se il proiettore non supporta il cavo MHL standard, è necessario un adattatore dedicato. Usare un cavo MHL (disponibile in commercio) e un adattatore di conversione MHL-HDMI (disponibile in commercio) che soddisfino lo standard MHL. Utilizzando elementi non conformi, potrebbe non essere possibile proiettare l'immagine o il dispositivo collegato potrebbe non funzionare correttamente o generare calore. Le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente in relazione al tipo di dispositivo collegato e alle impostazioni. Se le immagini non vengono proiettate correttamente, scollegare e ricollegare il cavo MHL. Il funzionamento non è garantito per tutti i dispositivi collegati. 	
7.	AUDIO IN (R / L)	Per il collegamento del cavo AUDIO di un dispositivo audio	
8.	AUDIO IN	Per il collegamento del cavo AUDIO di un dispositivo audio	
9.	MONITOR OUT	Per il collegamento del cavo RGB da un computer (passante solo per COMPUTER IN-1)	

* Per il collegamento ad un dispositivo HDMI, utilizzare un cavo certificato HDMI.

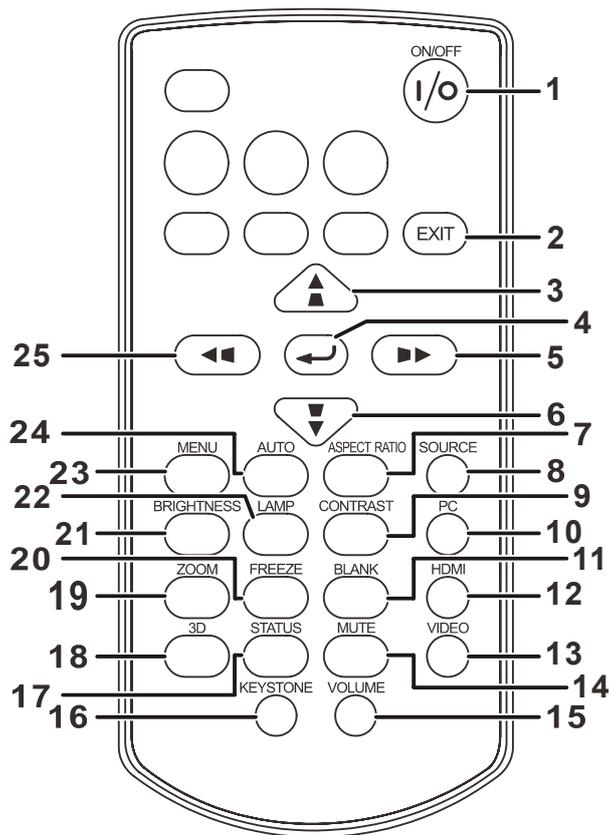
ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
10.	COMPUTER IN 1	Collegare il cavo RGB di un computer e di un dispositivo component.	
11.	COMPUTER IN 2	Collegare il cavo RGB di un computer e di un dispositivo component.	
12.	Blocco di sicurezza Kensington	Fissaggio permanente usando il sistema antifurto Kensington	66
13.	Ricevitore IR	Riceve i segnali IR del telecomando.	
14.	RS-232	Per il collegamento del cavo della porta seriale RS-232 per controllare il proiettore con i comandi	
15.	MINI USB	Per il collegamento del cavo USB da un computer (solo per l'assistenza)	
16.	AUDIO OUT	Per il collegamento del cavo AUDIO ad un amplificatore audio	
17.	MIC	Collegare il microfono per l'uso	
18.	S-VIDEO	Per il collegamento DEL cavo S-Video da un dispositivo video	
19.	USB POWER (5V/1.5A)	Per il collegamento del cavo USB per l'alimentazione.	

Vista dal basso



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	Fori per il supporto da soffitto	Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore al soffitto.	
2.	Piedini regolabili	Ruotare la leva del regolatore per regolare l'angolazione.	26
3.	Piedino fisso		

Componenti del telecomando



Nota:

Se i tasti del telecomando non sono operativi quando si tenta di utilizzare il proiettore, sostituire le batterie con batterie nuove.

Non far cadere il telecomando, né sottoporlo a urti.

Non versare liquidi sul telecomando. In caso contrario, si potrebbero verificare malfunzionamenti.

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	ON/OFF	Accende o spegne il proiettore.	29
2.	EXIT	Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu. Torna alla pagina precedente.	
3.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Correzione distorsione trapezoidale.	29
4.		Inserire e confermare le impostazioni nell'OSD.	
5.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Correzione distorsione trapezoidale.	
6.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Correzione distorsione trapezoidale.	
7.	ASPECT RATIO	Visualizza le selezioni ASPECT RATIO.	
8.	SOURCE	Visualizza la barra di selezione della sorgente.	29

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
9.	CONTRAST	Visualizza la barra delle impostazioni del contrasto.	
10.	PC	Cambia le sorgenti di ingresso visualizzate tra le sorgenti PC.	
11.	BLANK	Passa tra schermo vuoto e normale. Inoltre, attiva/disattiva l'altoparlante integrato.	
12.	HDMI	Cambia le sorgenti di ingresso visualizzate tra le sorgenti HDMI.	
13.	VIDEO	Cambia le sorgenti di ingresso visualizzate tra Video e S-Video.	
14.	MUTE	Attiva/disattiva l'altoparlante integrato.	
15.	VOLUME	Visualizza la barra delle impostazioni del volume.	28
16.	KEystone	Visualizza la barra delle impostazioni della distorsione.	27
17.	STATUS	Apri il menu Stato dell'OSD (il menu si apre solo quando si rileva un dispositivo di ingresso).	46
18.	3D	Apri l'OSD della funzione 3D.	
19.	ZOOM	Visualizza la barra delle impostazioni del colore.	
20.	FREEZE	Blocca/sblocca l'immagine su schermo.	
21.	BRIGHTNESS	Per visualizzare la barra delle impostazioni della luminosità.	
22.	LAMP	Visualizza la selezione della modalità della lampada.	
23.	MENU	Apri ed esce dai menu OSD.	29
24.	AUTO	Regolazione automatica di frequenza, fase e posizione.	
25.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Correzione distorsione trapezoidale.	

Distanza operativa del telecomando

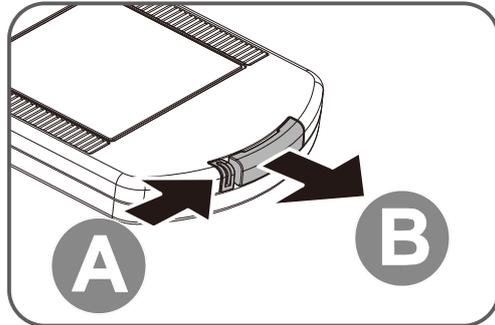
Il telecomando è del tipo a infrarossi. Per farlo funzionare, puntarlo verso il ricevitore del telecomando a infrarossi situato sulla parte anteriore o posteriore del proiettore. Il raggio d'azione del telecomando è fino a circa 5 m. Utilizzare il telecomando con un'angolazione massima di 15° in qualsiasi direzione rispetto alla posizione direttamente perpendicolare al ricevitore del telecomando a infrarossi. Tuttavia, si potrebbe ridurre il raggio d'azione effettivo.

Tasti del proiettore e del telecomando

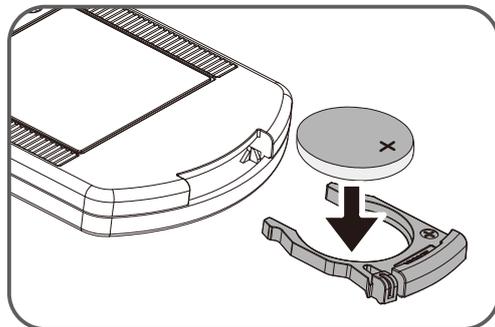
Il proiettore può funzionare usando il telecomando oppure i tasti nella parte superiore del proiettore. Tutte le operazioni possono essere eseguite con il telecomando, mentre i tasti del proiettore hanno funzioni limitate.

Inserimento delle batterie del telecomando

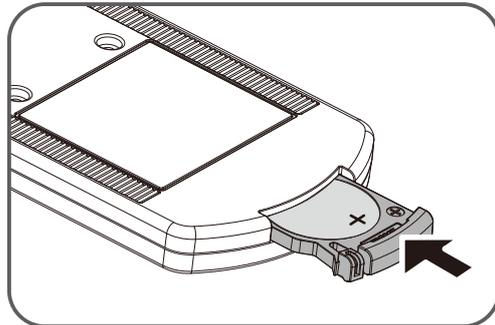
1. Togliere il coperchio del vano batteria facendolo scorrere nella direzione della freccia (A). Estrarre il coperchio (B).



2. Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



3. Riposizionare il coperchio.



Avvertenza:

Fare attenzione ai seguenti punti relativi a come si maneggiano le batterie. In caso contrario, si potrebbero provocare incendi o lesioni personali.

- Non riscaldare, cortocircuitare o smontare le batterie, e non esporle a fiamme aperte.
- Non tentare di ricaricare le batterie incluse con il telecomando.
- Rimuovere le batterie quando sono scariche o quando il telecomando non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Inserire le batterie con i terminali + e - nelle direzioni corrette.
- In caso di fuoriuscita di liquido dalle batterie e di contatto con la pelle, lavare immediatamente con acqua.

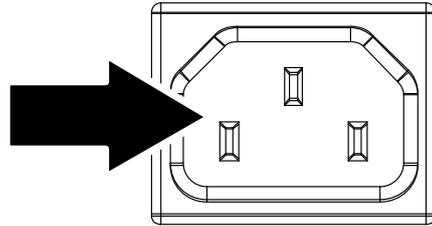


Attenzione:

- **RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA VIENE SOSTITUITA CON UNA DI TIPO NON CORRETTO.**
- **SMALTIRE LE BATTERIE USATE IN BASE ALLE NORME LOCALI.**

Avvio e spegnimento del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore. Collegare l'altra estremità ad una presa di rete.
Il LED **POWER** sul proiettore si accende.



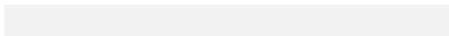
2. Accendere i dispositivi collegati.
3. Assicurarsi che il LED POWER non lampeggi. Poi premere il tasto  **POWER** per accendere il proiettore.

È visualizzata la schermata d'avvio del proiettore ed i dispositivi collegati sono rilevati.

Fare riferimento *Impostazione di una password di accesso (Blocco di sicurezza)* a pagina 24



4. Se è collegato più di un dispositivo d'ingresso, premere il tasto **SOURCE** e utilizzare **▲▼** per scorrere tra i dispositivi. (Component è supportato tramite l'RGB per ADATTATORE COMPONENT).



- COMPUTER1, COMPUTER2: RGB analogico
- COMPOSITE VIDEO: Video composito tradizionale
- S-VIDEO: acronimo di Super video (Y/C separato)
- HDMI 1: HDMI
- HDMI 2/MHL: HDMI, MHL

5. Premere il tasto  **POWER**. Quando appare il messaggio "Alimentazione off? Premere di nuovo Alimentaz", premere il tasto  **POWER**. Il proiettore si spegne.

Nota:

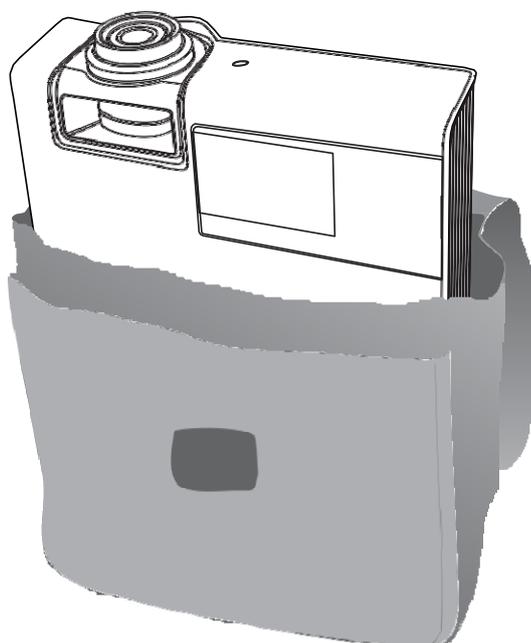
Non scollegare il cavo di alimentazione finché il LED POWER non smette di lampeggiare, ad indicare che il proiettore si è raffreddato.

Come conservare il proiettore nella custodia morbida (LV-SC02)

La custodia morbida non è fornita in dotazione con il proiettore. Rivolgersi ad un negozio per acquistarla.

Nota:

Per proteggere l'obiettivo del proiettore, assicurarsi di conservare il proiettore con l'obiettivo in alto, come mostrato di seguito.



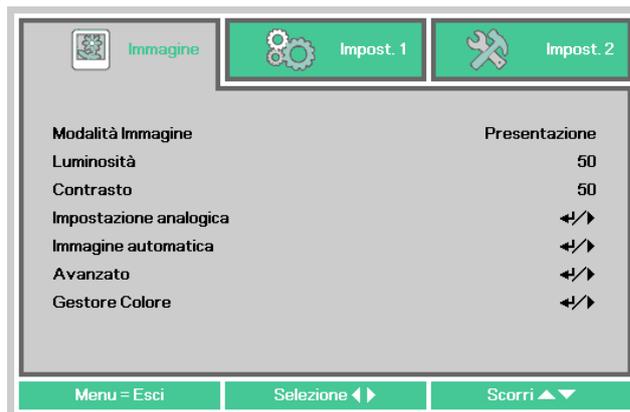
Impostazione di una password di accesso (Blocco di sicurezza)

È possibile utilizzare i quattro tasti (freccia) per impostare una password ed impedire l'uso non autorizzato del proiettore. Una volta abilitata, è necessario immettere la password dopo l'accensione del proiettore (per la guida all'uso dei menu OSD, vedere [Spostamento tra gli OSD](#) a pagina 29 e [Impostazione della lingua OSD](#) a pagina 30).

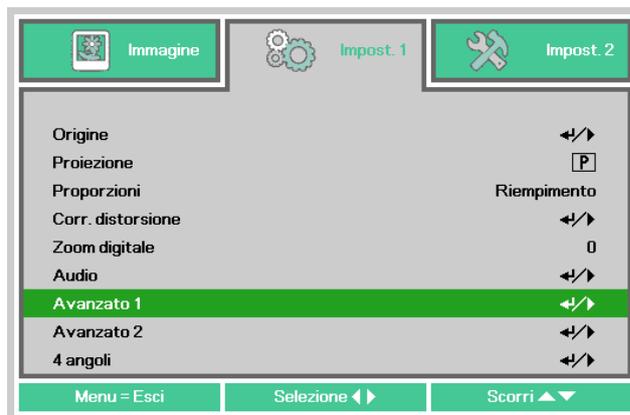
Nota:

Conservare bene la password. Senza la password, non si è in grado di usare il proiettore. Rivolgersi al Centro assistenza clienti Canon per informazioni su come cancellare la password nel caso vada perduta.

1. Premere il tasto **MENU** per aprire il menu OSD.



2. Premere il tasto cursore <|> per spostarsi al menu **Impost. 1** e premere il tasto cursore ▲▼ per selezionare **Avanzato 1**.



3. Premere <|> (Invio) / > per accedere al menu secondario **Avanzato 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ per selezionare **Blocco di sicurezza**.

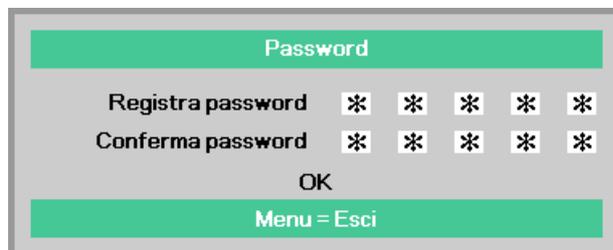
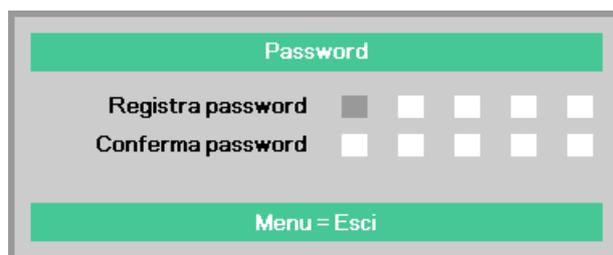


4. Premere il tasto cursore <|> per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di blocco di sicurezza.

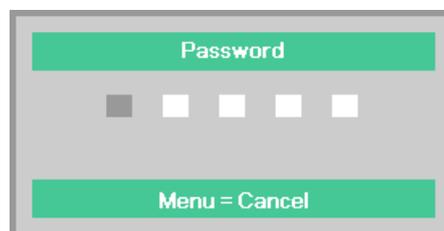
Appare automaticamente una finestra di dialogo della password.

- 5.** Si possono usare i tasti cursore ▲▼◀▶ del tastierino o del telecomando per inserire la password. Si può usare qualsiasi combinazione di tasti, includendo lo stesso tasto per cinque volte, ma non meno di cinque volte.

Premere i tasti cursore in qualsiasi ordine per impostare la password. Premere il tasto **MENU** per uscire dalla finestra di dialogo.



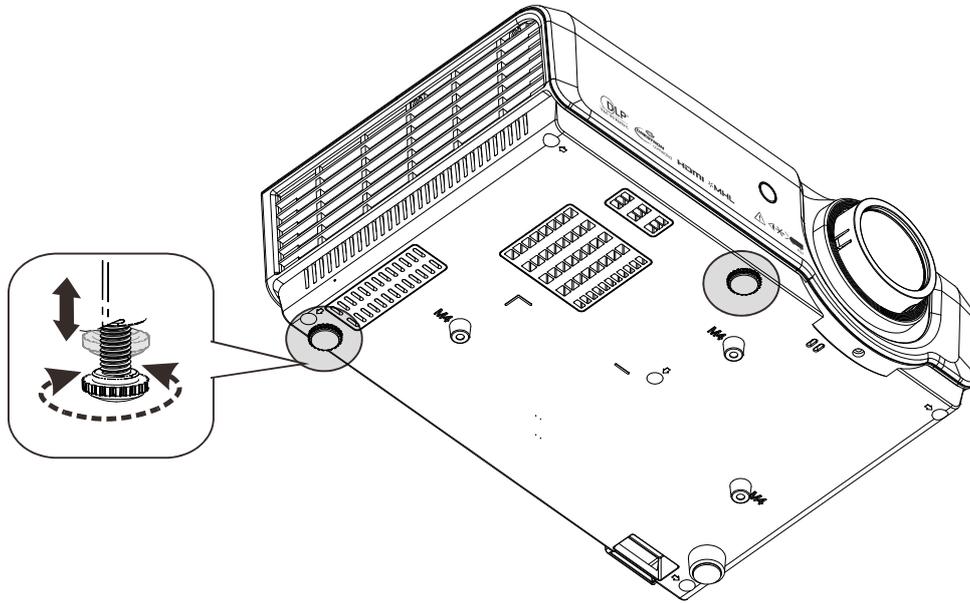
- 6.** Se la funzione **Blocco di sicurezza** è abilitata, quando si preme il tasto di alimentazione appare il menu di conferma della password. Inserire la password nell'ordine impostato al punto 5. Se si dimentica la password, rivolgersi al Centro assistenza clienti Canon.



Regolazione del livello del proiettore

Annotare quanto segue per l'impostazione del proiettore.

- *Il tavolo o il piedistallo del proiettore devono essere in piano e resistenti.*
- *Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.*

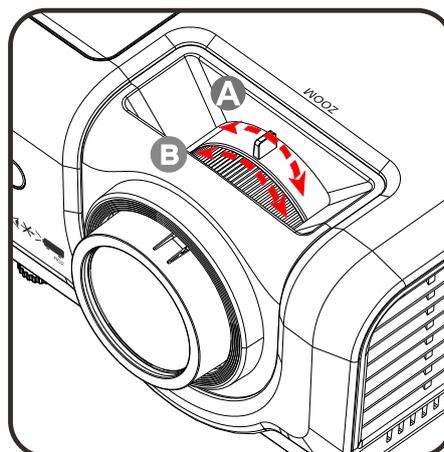


Per regolare l'angolazione dell'immagine, ruotare i piedini di regolazione a destra o a sinistra finché non si ottiene l'angolazione desiderata.

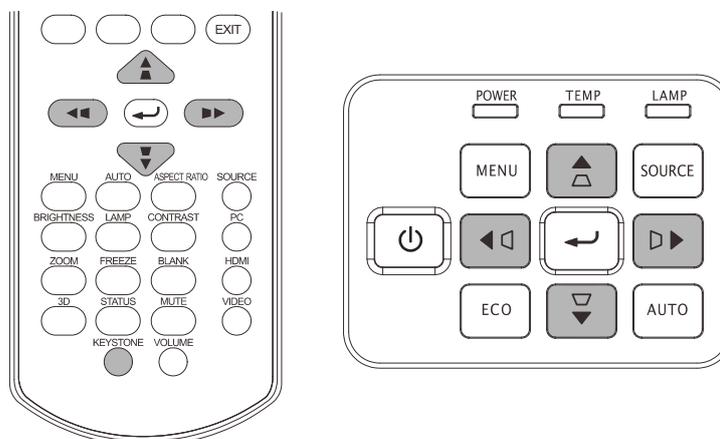
Regolazione dello zoom, messa a fuoco e distorsione

1. Utilizzare la **ghiera di zoom** per ridimensionare l'immagine proiettata **A**

Utilizzare la **ghiera di messa a fuoco** per rendere nitida l'immagine proiettata. **B**



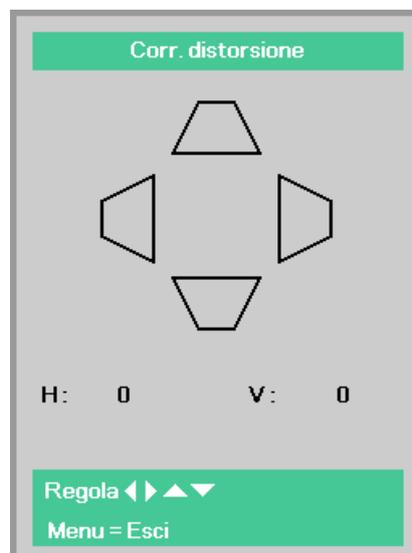
2. Utilizzare i tasti **Corr. distorsione** per correggere la distorsione trapezoidale dell'immagine (lato superiore, inferiore, sinistro o destro più largo).



Il comando della distorsione appare sul display.

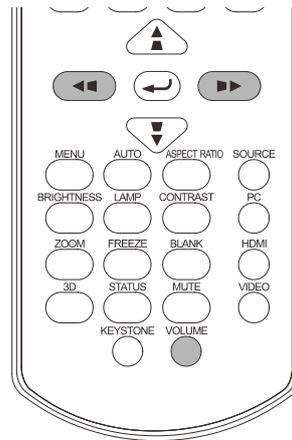
Premere **▲ / ▼** per selezionare Correzione verticale dell'immagine.

Premere **◀ / ▶** per selezionare Correzione orizzontale dell'immagine.



Regolazione del volume

1. Premere i tasti **Volume** del telecomando. Sullo schermo appare il controllo del volume.



Premere i tasti ◀/▶ sul telecomando per regolare il volume.



2. Premere il tasto **Muto** per disattivare il volume (questa funzione è disponibile solo sul telecomando).

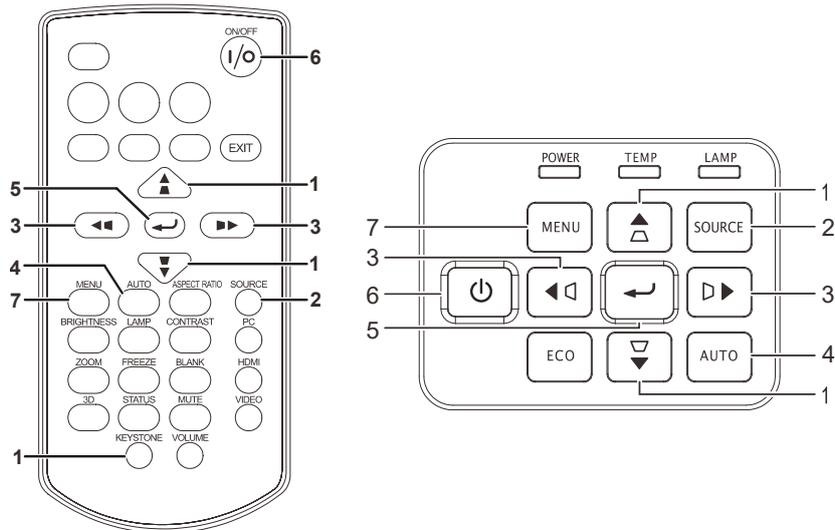


Comandi del menu OSD

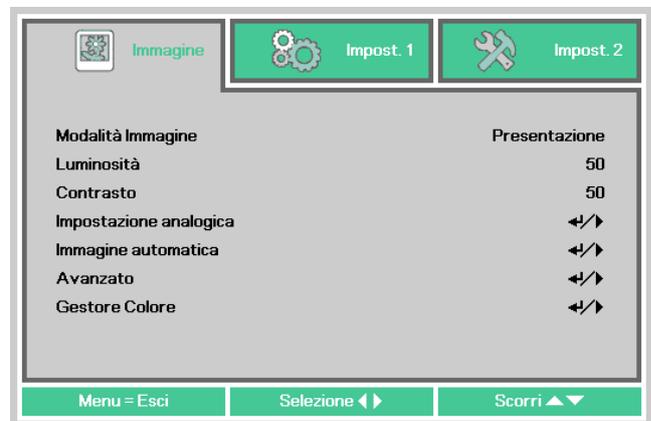
Il proiettore dispone di un OSD che consente di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare varie impostazioni.

Spostamento tra gli OSD

È possibile utilizzare i tasti cursore del telecomando o la tastiera del proiettore per spostarsi ed apportare modifiche all'OSD.



1. Per accedere all'OSD, premere il tasto **MENU**.
2. Sono presenti tre menu. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi tra i menu.
3. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso in un menu.
4. Premere ◀▶ per modificare i valori per le impostazioni.
5. Premere **MENU** per chiudere l'OSD o uscire da un menu secondario.



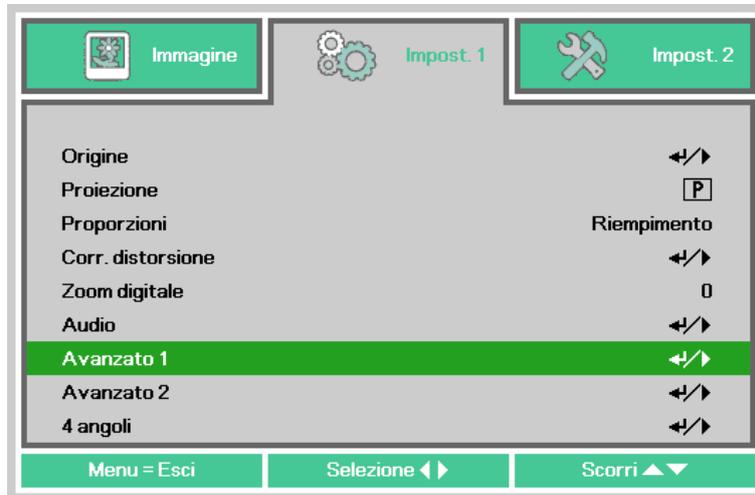
Nota:

In base alla sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio, le voci **Pos. orizzontale/Pos. verticale** nel menu **Impostazione analogica** possono essere modificate solo se si è connessi a un PC. Non è possibile accedere alle voci non disponibili, le quali sono riportate in grigio.

Impostazione della lingua OSD

Impostare la lingua OSD in base alle proprie preferenze prima di continuare.

1. Premere il tasto **MENU**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi su **Impost. 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi nel menu **Avanzato 1**.



2. Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu secondario **Avanzato 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ finché non viene evidenziato **Lingua**.



3. Premere il tasto cursore ▼▲◀▶ finché non viene evidenziata la lingua desiderata.
4. Premere quattro volte il tasto **MENU** per chiudere l'OSD.

Panoramica del menu OSD

Utilizzare la seguente illustrazione per trovare rapidamente un'impostazione o determinare la gamma di un'impostazione.

Menu principale	Sottomenu	Impostazioni		
Immagine	Modalità immagine	Standard (*1), Presentazione, Film (*2), sRGB, Utente *1: In caso di ingresso del segnale del computer *2: In caso di altro ingresso del segnale		
	Luminosità	0~100		
	Contrasto	0~100		
	Impostazione analogica	Pos. orizzontale	-5~0~5 (dipende dal blocco automatico)	
		Pos. verticale	-5~0~5 (dipende dal blocco automatico)	
		Frequenza	0~31	
		Monitoraggio	-5~0~5	
	Immagine automatica			
	Avanzato	Colore Brillante	0~10	
		Nitidezza	0~31	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, Lineare	
		Temperatura Colore	6500K, 7500K, 8300K	
		Video AGC	On , Off	
		Saturazione Colore	0~50~100	
		Tinta Colore	0~50~100	
		Bilanciamento del bianco	Guadagno R	0~100~200
			Guadagno G	0~100~200
			Guadagno B	0~100~200
			Offset R	-256~0~255
			Offset G	-256~0~255
		Gestore Colore	Rosso	Tonalità, Saturazione, Guadagno 0~100
	Verde		Tonalità, Saturazione, Guadagno 0~100	
	Blu		Tonalità, Saturazione, Guadagno 0~100	
	Ciano		Tonalità, Saturazione, Guadagno 0~100	
	Magenta		Tonalità, Saturazione, Guadagno 0~100	
	Giallo		Tonalità, Saturazione, Guadagno 0~100	
	Bianco		Rosso, Verde, Blu 0~100	

Menu principale	Sottomenu		Impostazioni		
Impostazioni 1	Origine	Origine	COMPUTER 1 , COMPUTER 2, COMPOSITE VIDEO, S-VIDEO, HDMI 1, HDMI 2 / MHL		
	Proiezione		Anteriore , Posteriore, Soffitto, Posteriore+Soffitto		
	Proporzioni		Riempimento , 4:3, 16:9, Letter Box, Reale, 2.35:1		
	Corr. distorsione	H		-30~ 0 ~30	
		V		-30~ 0 ~30	
	Zoom digitale			-10~ 0 ~10	
	Audio	Volume		0~ 5 ~10	
		Muto		Off , On	
		MIC		Off , On	
	Avanzato 1	Lingua		English , Français, Deutsch, Español, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, 한국어, Čeština, Türkçe, Việt, 日本語, ไทย	
		Blocco di sicurezza		Off , On	
		Sfondo schermo		Vuoto , Rosso, Verde, Blu, Bianco	
		Logo d'avvio		On , Off	
		Closed Captioning		Off , On	
		blocco tastiera		Off , On	
		Impostazione 3D	3D		Off , DLP-Link
			Sincronizzazione inversa 3D		Off , On
			Formato 3D		Frame Sequential , Top/Bottom, Side-By-Side, Frame Packing
		Avanzato 2	Modello di prova		Nessuno , Griglia, Bianco, Rosso, Verde, Blu, Nero
	Spost. immagine oriz.			-50~ 0 ~50	
	Spost. immagine vert.			-50~ 0 ~50	
	4 angoli	In alto a sinistra		H: 0 ~60, V: 0 ~60	
		In alto a destra		H: 0 ~60, V: 0 ~60	
		In basso a sinistra		H: 0 ~60, V: 0 ~60	
		In basso a destra		H: 0 ~60, V: 0 ~60	

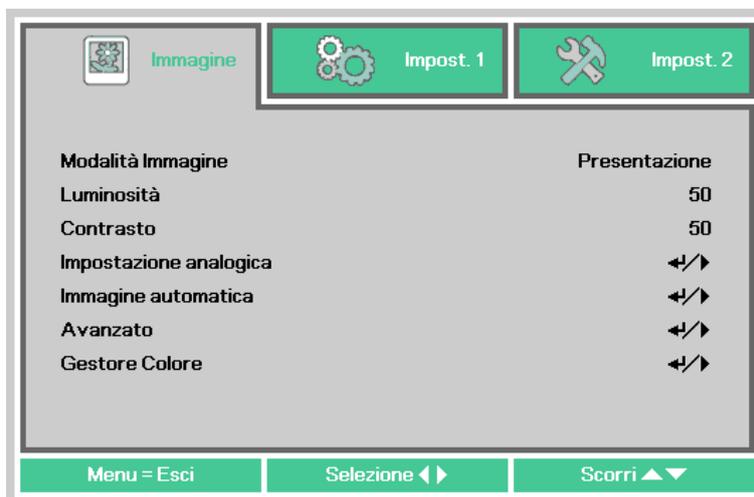
Menu principale	Sottomenu	Impostazioni		
Impostazioni 2	Origine auto.	Off, On		
	Spegnimento automatico	0 (Off), 1~180		
	Accensione diretta	Off , On		
	Modalità Lampada	ECO, Normale , Smart Eco		
	Ripristina tutto			
	Stato	Sorg. ingresso		
		Informazioni		
		Ore lampada (Normale, ECO, Smart Eco)		
		Versione software		
		Avanzato 1		
	Avanzato 1	Posizione menu	Sinistra, Destra, Centro , Giù, Su	
		Trasparenza menu	0% , 25%, 50%, 75%, 100%	
		Potenza di Standby	Standby completo, RS-232 , Rete	
		Velocità ventola	Normale , Alta	
		Ripristino ore lampada		
		ID Proiettore	0-98	
		Rete	DHCP	Off , On
			Indirizzo IP	0~ 10 ~255, 0~ 10 ~255, 0~ 10 ~255, 0~ 10 ~255
			Subnet mask	0~ 255 , 0~ 255 , 0~ 255 , 0~ 255
			Gateway	0 ~255, 0 ~255, 0 ~255, 0 ~255
			DNS	0 ~255, 0 ~255, 0 ~255, 0 ~255
Applica				
Avanzato 2				
Avanzato 2	Timer sospensione	0 (Off), 1~600		
	Filtro origine	COMPUTER 1	Disabilita, Abilita	
		COMPUTER 2	Disabilita, Abilita	
		COMPOSITE VIDEO	Disabilita, Abilita	
		S-VIDEO	Disabilita, Abilita	
		HDMI 1	Disabilita, Abilita	
		HDMI 2 /MHL	Disabilita, Abilita	
	Colore schermo	Off , Giallo chiaro, Rosa, Verde chiaro, Blu, Lavagna		
	Spazio Colore	Auto , RGB, YUV		
Livello ingresso	Auto , Intero, Limitato			

Menu Immagine

Nota:

Tutti i parametri della modalità di immagine saranno salvati nella modalità utente quando vengono cambiati.

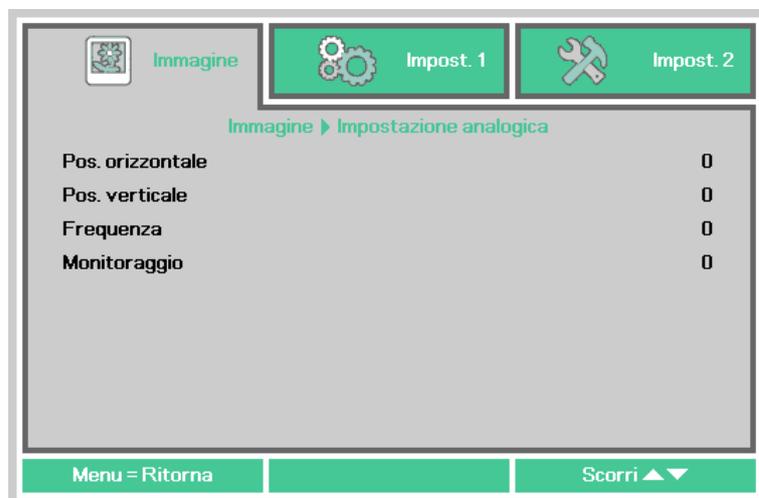
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **Immagine**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Immagine**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità immagine	<p>Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare Modalità immagine.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modalità Standard: Adatta per la proiezione delle schermata del computer o immagini molto colorate (film), ecc. • Modalità Presentazione: Adatta per la proiezione di immagini con molto testo. Si consiglia di utilizzare la modalità Standard, Film o sRGB per enfatizzare la temperatura di colore, in quanto la modalità Presentazione darà la priorità alla luminosità. • Modalità Film: Adatta per la proiezione di film. • Modalità sRGB: Adatta per la proiezione di foto da fotocamere digitali che supportano sRGB.
Luminosità	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la luminosità del display.
Contrasto	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il contrasto del display.
Impostazione analogica	Premere il tasto ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu Impostazione analogica. Vedere Menu Impostazione analogica a pagina 35.
Immagine automatica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per regolare automaticamente fase, tracking, dimensioni e posizione.
Avanzato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato. Vedere Funzioni avanzate a pagina 36.
Gestore Colore	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Gestore Colore. Vedere pagina 38 per ulteriori informazioni su Gestore Colore .

Menu Impostazione analogica

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Immagine**. Premere ▲▼ per passare al menu **Impostazione analogica**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Impostazione analogica**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Pos. orizzontale	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la posizione del display a sinistra o a destra.
Pos. verticale	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la posizione del display in alto o in basso.
Frequenza	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare il numero totale di punti in direzione orizzontale. Regolare quando sullo schermo vengono visualizzate delle strisce.
Monitoraggio	Premere il tasto cursore ◀▶ per regolare una temporizzazione per riprodurre l'immagine proiettata in base ad un segnale video. Regolare in caso di danneggiamento o sfarfallio dell'immagine.

Funzioni avanzate

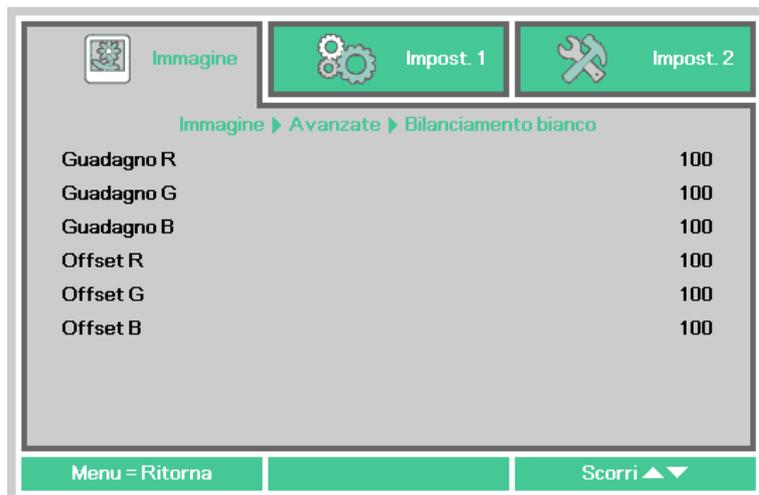
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Immagine**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Avanzato**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Colore Brillante	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il valore di Colore Brillante.
Nitidezza	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la nitidezza del display.
Gamma	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la correzione gamma del display.
Temperatura Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la temperatura colore.
Video AGC	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare il controllo guadagno automatico per sorgente video.
Saturazione Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la saturazione video.
Tinta Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la tinta/tonalità colore.
Bilanciamento del bianco	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al sottomenu Bilanciamento del bianco . Vedere Bilanciamento bianco a pagina 37.

Bilanciamento bianco

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Bilanciamento del bianco**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Guadagno R	Premere i tasti ◀▶ per regolare il guadagno del rosso.
Guadagno G	Premere i tasti ◀▶ per regolare il guadagno del verde.
Guadagno B	Premere i tasti ◀▶ per regolare Guadagno blu.
Offset R	Premere i tasti ◀▶ per regolare l'offset del rosso.
Offset G	Premere i tasti ◀▶ per regolare l'offset del verde.
Offset B	Premere i tasti ◀▶ per regolare Offset blu.

Gestore Colore

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Immagine**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Gestore Colore**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Gestore Colore**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rosso	Selezionare per accedere a Gestore Colore Rosso. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Verde	Selezionare per accedere a Gestore Colore Verde. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Blu	Selezionare per accedere a Gestore Colore Blu. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Ciano	Selezionare per accedere a Gestore Colore Ciano. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Magenta	Selezionare per accedere a Gestore Colore Magenta. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Giallo	Selezionare per accedere a Gestore Colore Giallo. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Bianco	Selezionare per accedere a Gestore Colore Bianco. Premere i tasti ◀▶ per regolare Rosso, Verde e Blu.

Menu Impost. 1

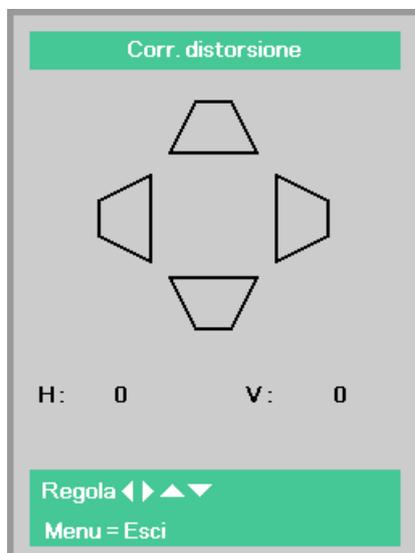
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi nel menu **Impost. 1**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Impost. 1**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine	Premere il cursore ◀▶ per accedere al menu Origine. Fare riferimento alla sorgente di ingresso, selezionare (IR/Tastierino).
Proiezione	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e scegliere tra quattro metodi di proiezione.
Proporzioni	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare le proporzioni video.
Corr. distorsione	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu keystone. Vedere Corr. distorsione a pagina 40.
Zoom digitale	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il menu Zoom digitale.
Audio	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Audio. Vedere Audio a pagina 40.
Avanzato 1	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato 1. Vedere Funzione Avanzato 1 a pagina 41.
Avanzato 2	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato 2. Vedere Funzione Avanzato 2 a pagina 43.
4 angoli	Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu 4 angoli. Vedere 4 angoli a pagina 44.

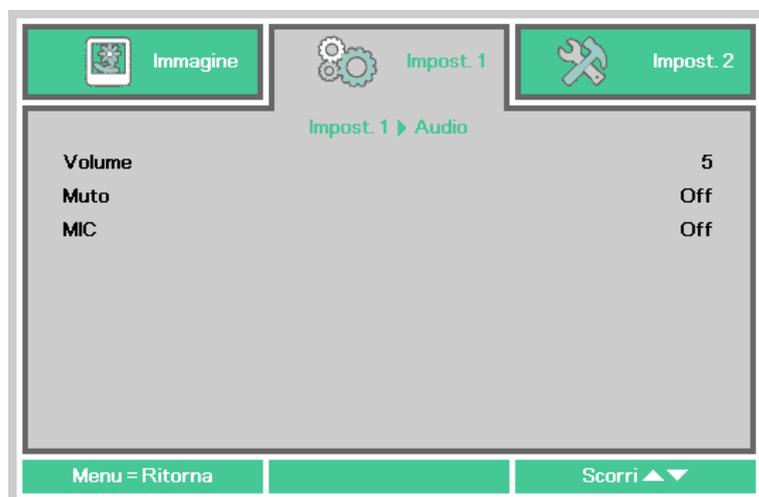
Corr. distorsione

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀▶ per portarsi al menu **Impostazioni 1**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Corr. distorsione**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▼▲ per regolare i valori verticali da -30 a 30. Premere ◀▶ per regolare i valori orizzontali da -30 a 30.



Audio

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Impost. 1**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Audio**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Volume	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il volume audio.
Muto	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e per attivare o disattivare gli altoparlanti.
MIC	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la modalità MIC. Nota: Con la spina MIC inserita, la voce MIC dell'OSD può essere attivata.

Funzione Avanzato 1

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Impost. 1**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Avanzato 1**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato 1**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.

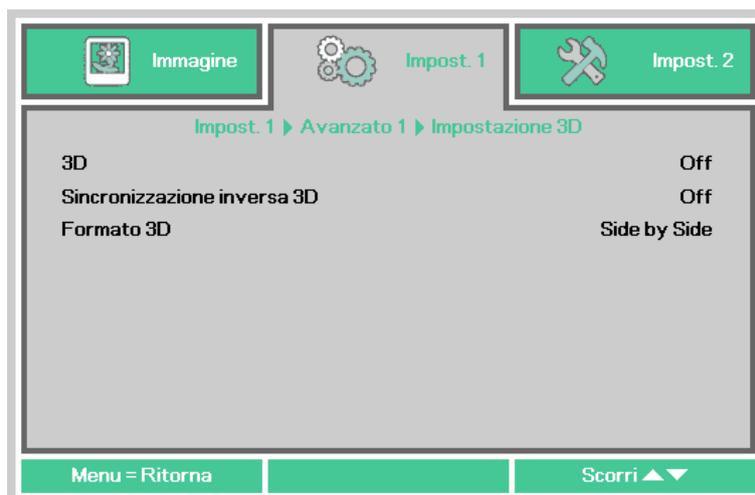


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Lingua	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare un altro menu di localizzazione.
Blocco di sicurezza	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di blocco di sicurezza.
Sfondo schermo	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare un altro colore per lo sfondo dello schermo.
Logo d'avvio	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare l'attivazione o la disattivazione del logo di benvenuto.
Closed Captioning	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare Closed Captioning.
blocco tastiera	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e attivare o disattivare i tasti che possono funzionare sul tastierino. Con la tastiera bloccata, premere il tasto ▼ per 5 secondi per sbloccarla.
Impostazione 3D	Premere ↵ (Invio) / ▶ per accedere al menu 3D. Vedere pagina 42 per ulteriori informazioni su Impostazione 3D .

Nota:

Per utilizzare la funzione 3D, abilitare *Play Movie (Riproduci film)* nell'impostazione 3D del lettore DVD nel menu 3D Disc (Disco 3D).

Impostazione 3D



ELEMENTO	DESCRIZIONE
3D	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare una differente modalità 3D.
Sincronizzazione inversa 3D	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare Sincronizzazione inversa 3D.
Formato 3D	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare un differente Formato 3D.

Nota:

1. Se un segnale di ingresso non è un'immagine 3D, le voci del menu 3D non sono disponibili nel menu OSD. L'impostazione predefinita per 3D è "Off".
2. Se un segnale di ingresso è un'immagine 3D visualizzabile, le voci del menu 3D sono disponibili nel menu OSD.
3. Utilizzare occhiali 3D per proiettori DLP Link quando si guardano immagini 3D.
4. È necessario un contenuto 3D in formato DVD 3D o file multimediale 3D.
5. Alcuni contenuti DVD 3D dispongono di funzione di selezione attivazione/disattivazione 3D. In tal caso, attivare la funzione 3D.
6. Accendere e impostare gli occhiali 3D in conformità alle istruzioni di impostazione nel documento per gli occhiali 3D.

Nota:

Vi sono vari tipi di occhiali 3D (per proiettori DLP Link). Impostare gli occhiali 3D in conformità alle corrispondenti istruzioni di impostazione.

Funzione Avanzato 2

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Impost. 1**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Avanzato 2**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato 2**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.

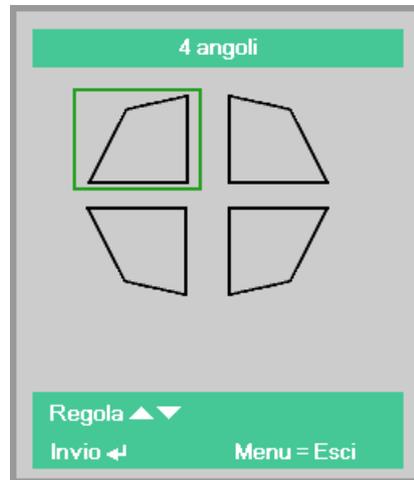


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modello di prova	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare un modello di prova interno.
Spost. immagine orizz.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare Spost. immagine orizz.
Spost. immagine vert.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare Spost. immagine vert.

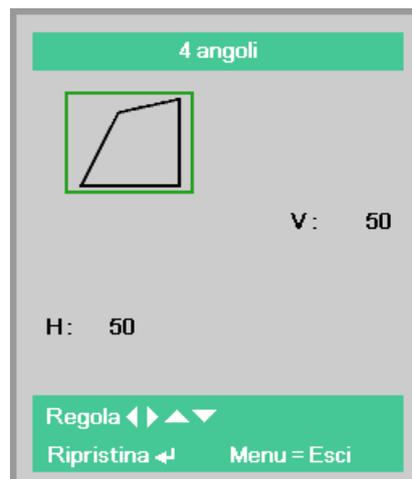
4 angoli

Premere ◀ (Enter) / ▶ per accedere al menu secondario **4 angoli**.

1. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per selezionare un angolo e premere **ENTER**.



2. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per la regolazione verticale e i tasti cursore ◀ / ▶ per la regolazione orizzontale.
3. Premere **MENU** per salvare le impostazioni ed uscire.



Menu Impost. 2

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi nel menu **Impost. 2**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Impost. 2**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine auto.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la funzione di origine automatica.
Spegnimento automatico	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare lo spegnimento automatico della lampada in caso di assenza di segnale. La modalità standby viene avviata se non vi è alcun segnale di ingresso ed è trascorso il periodo di tempo selezionato (minuti) senza alcuna operazione. Questa funzione è disabilitata se si seleziona "0".
Accensione diretta	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare una funzione per accendere il proiettore solo collegando il cavo di alimentazione CA.
Modalità Lampada	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare la modalità della lampada per luminosità superiore o inferiore per allungare la vita utile della lampada.
Ripristina tutto	Premere ◀ (Invio) / ▶ per ripristinare tutte le impostazioni predefinite. Ripristina tutto non ripristina le seguenti impostazioni. <ul style="list-style-type: none"> • Lingua • Rete • Ora lampada
Stato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Stato. Vedere pagina 46 per ulteriori informazioni su Stato .
Avanzato 1	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato 1. Vedere Funzione Avanzate 1 a pagina 47.
Avanzato 2	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato 2. Vedere Funzione Avanzate 2 a pagina 59.

Nota :

La lampada si attenua automaticamente al 30% se si preme il tasto **BLANK** o non vi è alcun segnale di ingresso per 30 secondi.

Stato

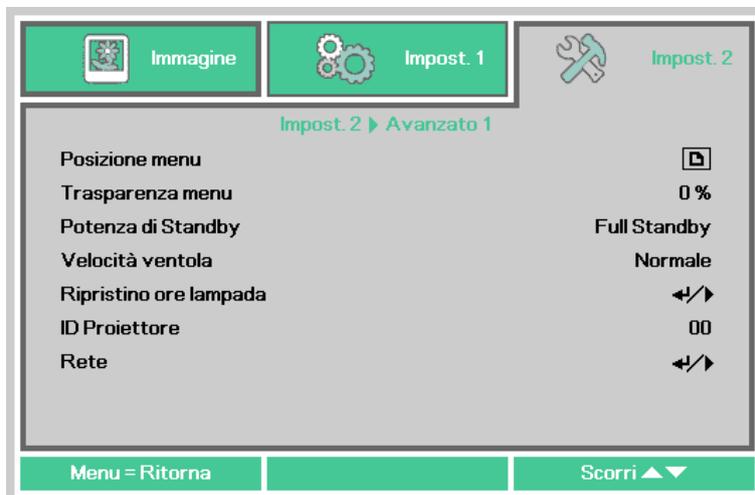
Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Impost. 2**. Selezionare il menu **Stato** e premere **Enter** o ► per accedere.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sorg. ingresso	Visualizza la sorgente attivata.
Informazioni	Visualizza la risoluzione/le informazioni video per la sorgente RGB.
Ore lampada (Normale, Eco, Smart Eco)	Visualizza le ore d'uso della lampada. (Normale, Eco, Smart Eco)
Versione software	Visualizzazione della versione software del sistema.

Funzione Avanzate 1

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Impost. 2**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Avanzate 1**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzate 1**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Posizione menu	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare una differente posizione OSD.
Trasparenza menu	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare il livello di trasparenza dello sfondo OSD.
Potenza di Standby	Premere il tasto ◀▶ per selezionare lo stato di funzionamento durante la modalità standby. Standby completo: Le funzioni di rete e RS-232 sono abilitate. RS-232: La funzione RS-232 è abilitata. La funzione di rete è disabilitata. Rete: La funzione di rete è abilitata. La funzione RS-232 è disabilitata.
Velocità ventola	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e passare tra le velocità ventola Normale e Alta. Nota: Si consiglia di selezionare la velocità alta in caso di aree con altitudine elevata (1.500 m / 4.921' o oltre).
Ripristino ore lampada	Una volta sostituita la lampada, è necessario ripristinare Ora lampada. Vedere pagina 48 per ulteriori informazioni su Ripristino ore lampada .
ID Proiettore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare un ID proiettore a due cifre, da 00 a 98.
Rete	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per accedere al menu Rete. Vedere pagina 48 per ulteriori informazioni su Rete .

Nota:

Informazioni su **"Rete"**: Stato di standby che può causare una rete inferiore a 2 W.

Ripristino ore lampada



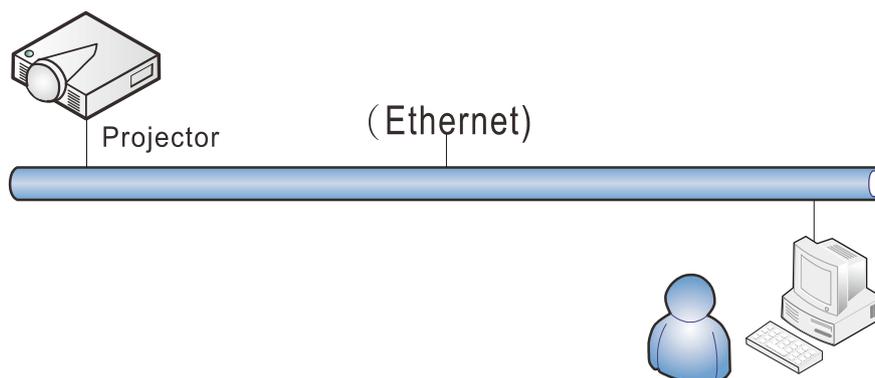
Fare riferimento a [Ripristino delle ore d'uso della lampada](#) a pagina 64 per ripristinare il contatore di durata della lampada.

Rete



ELEMENTO	DESCRIZIONE
DHCP	Premere il tasto cursore ◀▶ per attivare o disattivare DHCP. Nota: Se si seleziona la disattivazione DHCP, completare i campi Indirizzo IP, Subnet mask, Gateway e DNS.
Indirizzo IP	Inserire un indirizzo IP valido se DHCP è disattivato.
Subnet mask	Inserire una Subnet mask valida se DHCP è disattivato.
Gateway	Inserire un indirizzo gateway valido se DHCP è disattivato.
DNS	Inserire un nome DNS valido se DHCP è disattivato.
Applica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per confermare le impostazioni.

LAN_RJ45



Funzionalità del terminale LAN via cavo

È inoltre possibile effettuare il controllo remoto e il monitoraggio di un proiettore da un PC (o notebook) tramite LAN cablata. La compatibilità con le unità di controllo Crestron / AMX (Device Discovery), consente non solo la gestione collettiva del proiettore in una rete, ma anche la gestione da un pannello di controllo tramite la schermata di un browser da PC (o Laptop)

- ★ Crestron è un marchio registrato di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.
- ★ AMX è un marchio registrato di AMX LLC negli Stati Uniti.
- ★ PJLink applicato per la registrazione del marchio e del logo in Giappone, negli Stati Uniti e in altri Paesi da JBMIA.

Dispositivi esterni supportati

Questo proiettore è supportato tramite comandi specifici della centralina della Crestron Electronics ed il software correlato (p.es. RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Questo proiettore è supportato da AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

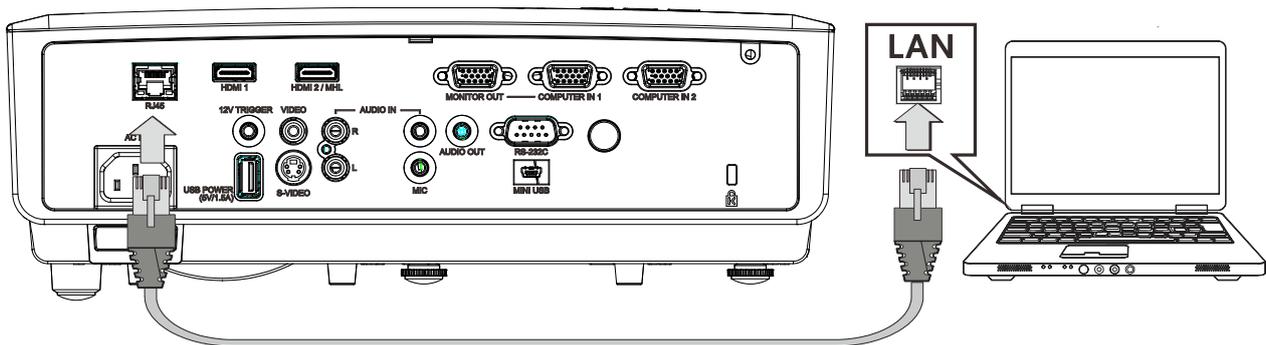
Questo proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Classe 1 (versione 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

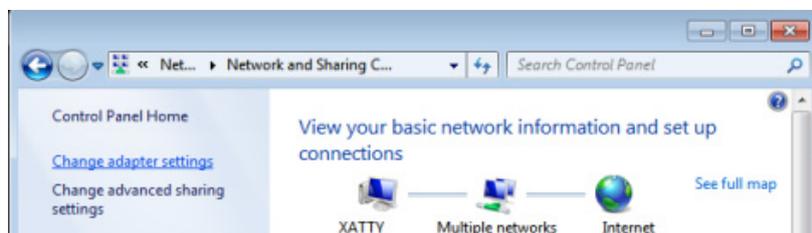
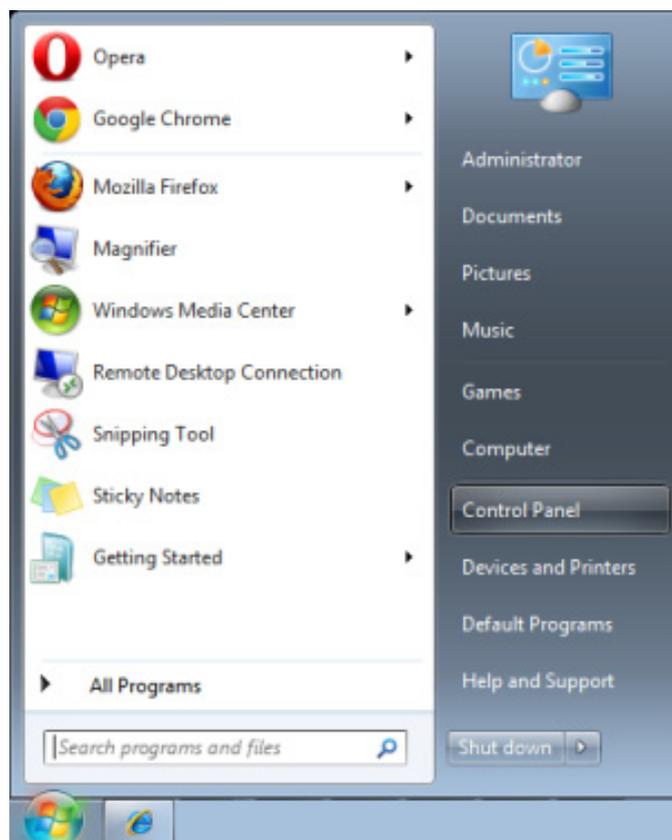
Per maggiori dettagli informativi sui diversi tipi di dispositivi esterni che si possono collegare alla porta LAN/RJ45 per il telecomando del proiettore, così come il supporto dei comandi associati per ciascun dispositivo esterno, si prega di mettersi in contatto direttamente con il Centro assistenza clienti Canon.

LAN RJ45

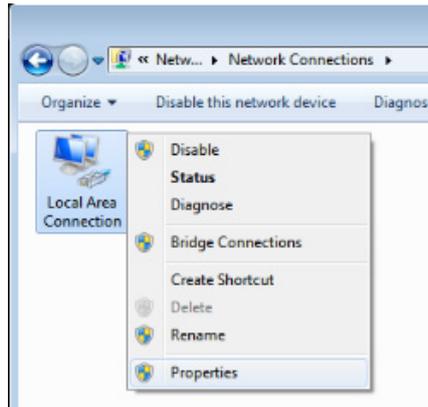
1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (notebook).



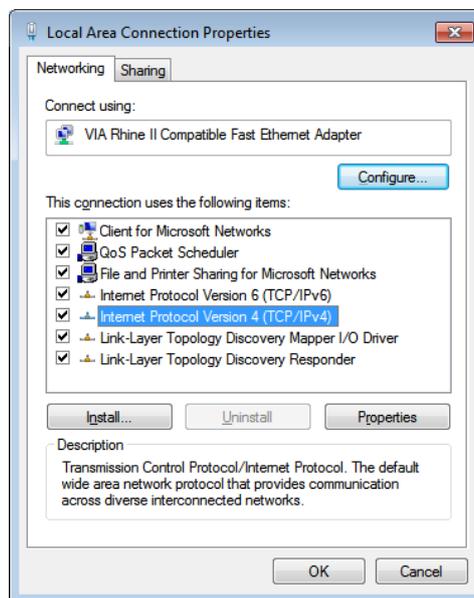
2. Sul PC (laptop), selezionare **Start** → **Pannello di controllo** → **Rete e Internet**.



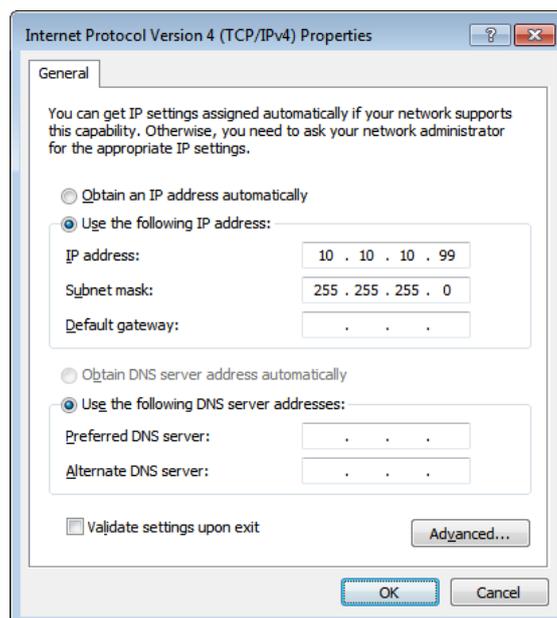
3. Fare clic con il tasto destro su **Collegamento area locale** e selezionare **Proprietà**.



4. Nella finestra **Proprietà**, selezionare la scheda **Rete** e selezionare **Protocollo internet (TCP/IP)**.
5. Fare clic su **Proprietà**.



6. Fare clic su **Usa il seguente indirizzo IP** e compilare l'indirizzo IP e la Subnet mask, quindi fare clic su **OK**.

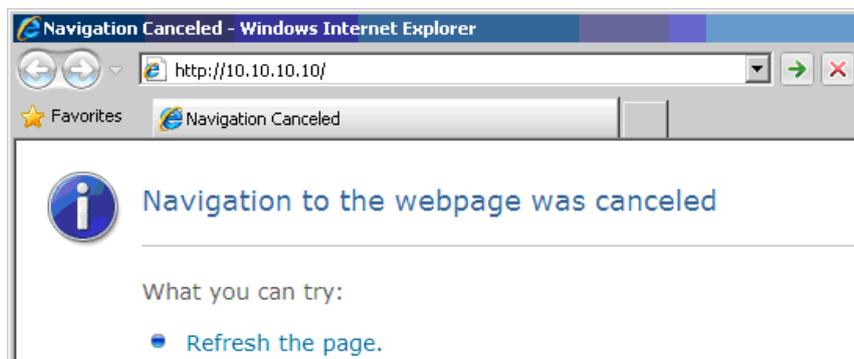


7. Premere il tasto **Menu** sul proiettore.
8. Selezionare **Impost. 2** → **Avanzato 1** → **Rete**
9. Dopo l'accesso a **Rete**, inserire quanto segue:
 - ▶ DHCP: Off
 - ▶ Indirizzo IP: 10.10.10.10
 - ▶ Subnet mask: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ Server DNS: 0.0.0.0

10. Premere **↵** (Enter) / **▶** per confermare le impostazioni.

Aprire un browser web

(ad esempio Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore).

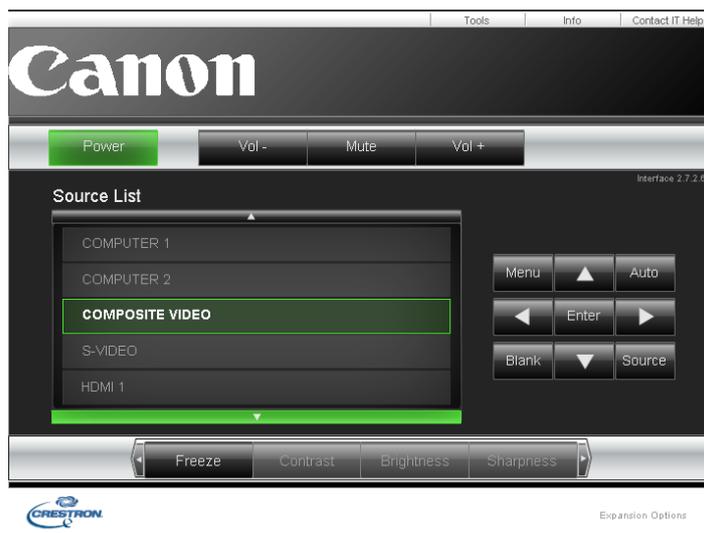


11. Nella barra degli indirizzi, inserire l'indirizzo IP: 10.10.10.10.
12. Premere **↵** (Enter) / **▶**.

Il proiettore ora è configurato per la gestione remota. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue:

Canon

Projector Info	Model Name LV-HD420
Alert Mail Settings	System
PJLink Settings	System Status Power On
Crestron	Display Source COMPOSITE VIDEO
	Lamp Hours 93
	Picture Mode Movie
	Error Status No Error
	LAN Status
	IP address 10.10.10.10
	Subnet mask 255.255.255.0
	Default gateway 0.0.0.0
	DNS Server 0.0.0.0
	MAC address 00:18:23:2F:DA:12
	Version
	LAN Version MHD03
	F/W Version D04



Crestron Control		Projector		User Password	
IP Address	<input type="text"/>	Projector Name	<input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> Usr Enabled	
IP ID	<input type="text"/>	Location	<input type="text" value="RM01"/>	Password	<input type="text"/>
Control Port	<input type="text"/>	Assigned To	<input type="text" value="Sir"/>	Confirmed	<input type="text"/>
<input type="button" value="Control Set"/>		<input type="button" value="Set"/>		<input type="button" value="Usr Set"/>	
		Network Config	<input type="checkbox"/> DHCP Enabled	Admin Password	
		IP Address	<input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Adm Enabled	
		Subnet Mask	<input type="text" value="255.255.255.0"/>	Password	<input type="text"/>
		Default Gateway	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed	<input type="text"/>
		DNS Server	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Adm Set"/>	
		<input type="button" value="Net Set"/>			
		<input type="button" value="Tools Exit"/>			

CATEGORIA	ELEMENTO	LUNGHEZZA INSERIMENTO
Crestron Control	Indirizzo IP	15
	Identificativo IP	3
	Porta	5
Proiettore	Nome del proiettore	10
	Luogo	10
	Assegnato a	10
Configurazione di rete	DHCP (Abilitato)	(N/A)
	Indirizzo IP	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	Server DNS	15
Password utente	Abilitato	(N/A)
	Nuova password	10
	Conferma	10
Password amministratore	Abilitato	(N/A)
	Nuova password	10
	Conferma	10

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com>.

Preparazione di avvisi per e-mail

1. Assicurarsi che l'utente possa accedere alla homepage della funzione LAN RJ45 tramite browser (ad esempio, Microsoft Internet Explorer).
2. Dalla homepage di LAN/RJ45, fare clic su **Alert Mail Settings (Impostazioni e-mail di avviso)**.



Projector Info	Model Name LV-HD420
Alert Mail Settings	System
PJLink Settings	System Status Power On
Crestron	Display Source COMPOSITE VIDEO
	Lamp Hours 93
	Picture Mode Movie
	Error Status No Error
	LAN Status
	IP address 10.10.10.10
	Subnet mask 255.255.255.0
	Default gateway 0.0.0.0
	DNS Server 0.0.0.0
	MAC address 00:18:23:2F:DA:12
	Version
	LAN Version MHD03
	F/W Version D04

3. Per impostazione predefinita, queste caselle di input boxes in **Alert Mail Settings (Impostazioni e-mail di avviso)** sono vuote.



Projector Info
Alert Mail Settings
PJLink Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server:	<input type="text"/>	Port: 25
User Name:	<input type="text"/>	
Password:	<input type="text"/>	
Password(re-type)	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="Mail Server Apply"/>	
From:	<input type="text"/>	
To:	<input type="text"/>	
CC:	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="Mail Address Apply"/>	
E-mail Alert Options:		
Fan lock :	<input checked="" type="checkbox"/>	Over_Heat: <input checked="" type="checkbox"/>
Case Open:	<input checked="" type="checkbox"/>	Lamp Fail: <input checked="" type="checkbox"/>
Lamp Hours Over:	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input type="button" value="Alert Option Apply"/>	
	<input type="button" value="Send Test Mail"/>	

4. Per inviare e-mail di avviso, immettere quanto segue:

Il campo **SMTP** è il server di posta per l'invio di e-mail (protocollo SMTP). È un campo obbligatorio.

Il campo **To (A)** è l'indirizzo e-mail del destinatario (ad esempio, l'amministratore del proiettore). È un campo obbligatorio.

Il campo **Cc** invia una copia carbone dell'avviso all'indirizzo e-mail specificato. È un campo obbligatorio (ad esempio, l'assistente dell'amministratore del proiettore).

Il campo **From (Da)** è l'indirizzo e-mail del mittente (ad esempio, l'amministratore del proiettore). È un campo obbligatorio.

Selezionare le condizioni di avviso selezionando le caselle desiderate.

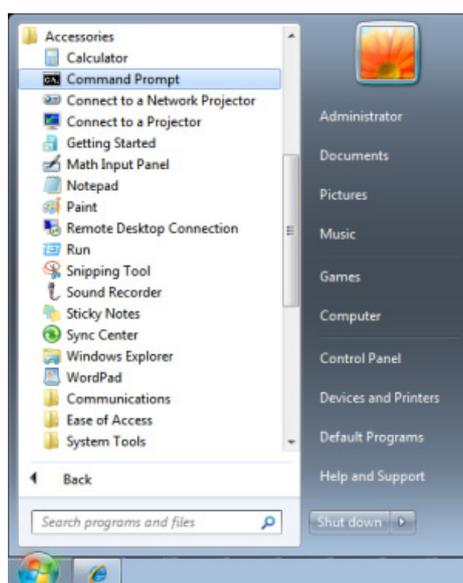
Nota: *Compilare tutti i campi come specificato. L'utente può fare clic su **Send Test Mail (Invia mail di prova)** per provare l'impostazione corretta. Per l'invio di un avviso e-mail, è necessario selezionare le condizioni di avviso e inserire un indirizzo e-mail corretto.*

Funzione RS232 by Telnet

Oltre al collegamento del proiettore all'interfaccia RS232 tramite comunicazione "Hyper-Terminal" con controllo comandi RS232 dedicata, per l'interfaccia LAN/RJ45 è possibile utilizzare un metodo di controllo comandi RS232 alternativo, il cosiddetto "RS232 by TELNET".

Guida di installazione rapida per "RS232 by TELNET"

1. Verificare e recuperare l'indirizzo IP sull'OSD del proiettore.
2. Assicurarsi che il notebook/PC possa accedere alla pagina web del proiettore.
3. Abilitare la funzione TELNET.
Vedere [Come abilitare TELNET su Windows Windows 7 / 8 / 10](#) a pagina 57.
4. Start => Tutti i programmi => Accessori => Prompt comandi



5. Inserire il formato comandi come quello sottostante:

telnet tt.ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tasto "Enter" premuto)

(tt.ttt.xxx.yyy.zzz: Indirizzo IP del proiettore)

Se la connessione Telnet è pronta, l'utente può inserire comandi RS232 ed è stato premuto il tasto "Enter", il comando RS232 sarà eseguibile.

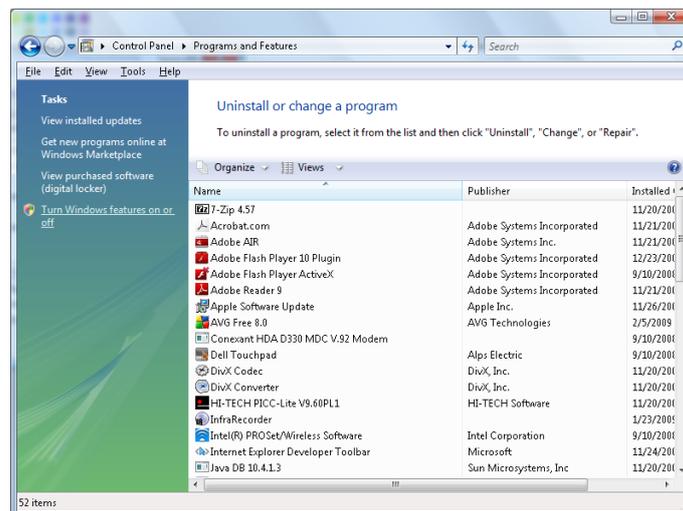
Come abilitare TELNET su Windows Windows 7 / 8 / 10

L'installazione predefinita di Windows non include la funzione "TELNET". Tuttavia, l'utente finale può abilitarla usando la funzione "Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows".

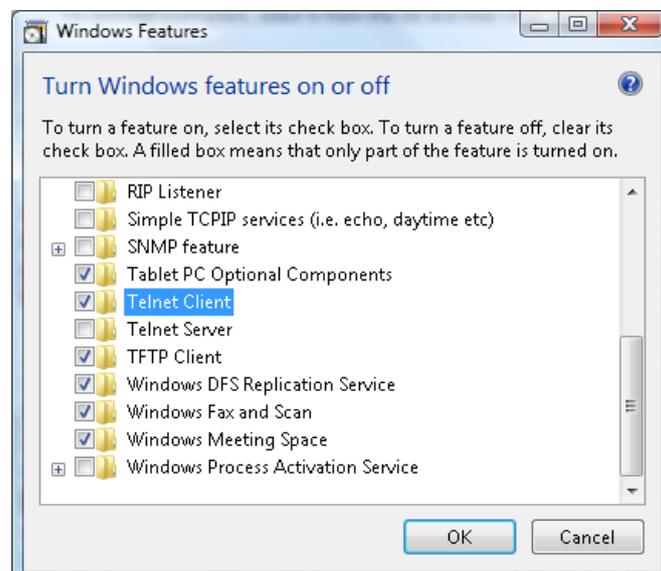
1. Aprire il "Pannello di controllo" su Windows



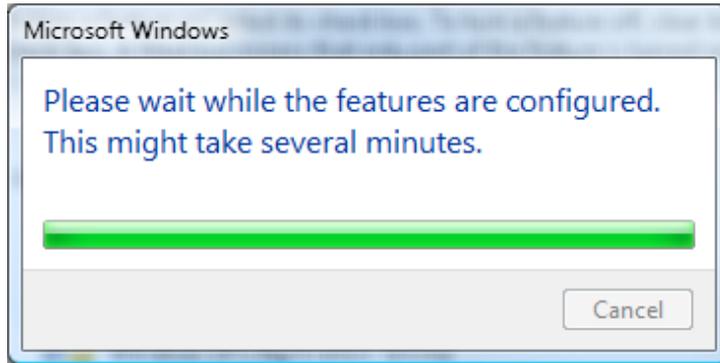
2. Aprire "Programmi"



3. Selezionare "Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows" per l'apertura



4. Selezionare l'opzione "Client Telnet" e poi premere il tasto "OK".

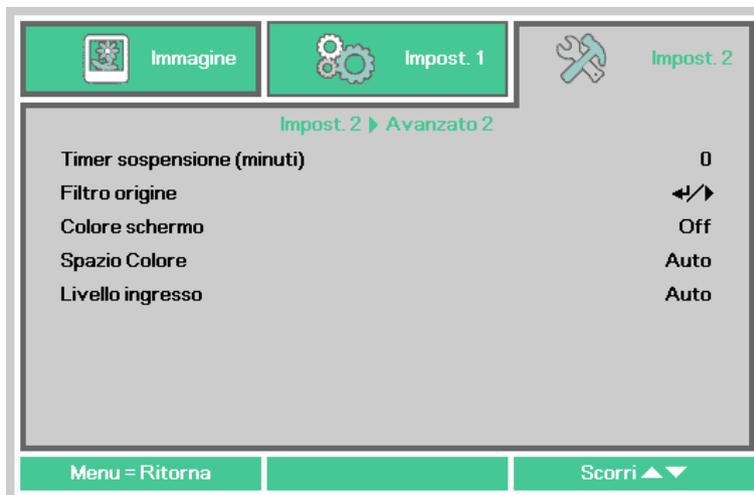


Scheda tecnica per "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP
2. Porta Telnet: 23
(per altri dettagli, contattare il Centro assistenza clienti Canon)
3. Utilità Telnet: Windows "TELNET.exe" (modalità console)
4. Normale disconnessione per il controllo RS232-by-Telnet: Chiudere direttamente l'utilità Telnet Windows dopo che la connessione TELNET è pronta
5. Limitazione 1 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 50 byte per il successivo payload di rete per l'applicazione Telnet-Control.
Limitazione 2 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 26 byte per un comando completo RS232 per Telnet-Control.
Limitazione 3 per Telnet-Control: Il ritardo minimo per il successivo comando RS232 deve essere superiore a 200 (ms).
(* , L'utilità "TELNET.exe" integrata di Windows tratta la pressione del tasto "Enter" come un "Ritorno a capo" e come codice "Nuova riga".)

Funzione Avanzate 2

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per spostarsi al menu **Impost. 2**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Avanzate 2**, quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzate 2**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori dell'impostazione.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Timer sospensione	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare Timer sospensione. Il proiettore si spegne automaticamente dopo il periodo di tempo preimpostato.
Filtro origine	Premere ↵ (Invio) / ▶ per accedere al menu Filtro origine. Vedere pagina 60 per ulteriori informazioni su Filtro origine .
Colore schermo	Premere il tasto cursore ◀▶ per abilitare o disabilitare la funzione Colore schermo.
Spazio Colore	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare Spazio Colore.
Livello ingresso	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare Livello ingresso.

Filtro origine

Premere il tasto **ENTER** per accedere al menu secondario **Filtro origine**.

Se si seleziona Abilita, la sorgente diventa l'oggetto di Ricerca automatica



ELEMENTO	DESCRIZIONE
COMPUTER 1	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente COMPUTER 1.
COMPUTER 2	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente COMPUTER 2.
COMPOSITE VIDEO	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente Video composito.
S-Video	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente S-Video.
HDMI 1	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente HDMI 1.
HDMI 2 /MHL	Premere i tasti ◀▶ per accedere e attivare o disattivare la sorgente compatibile HDMI 2 / MHL.

Sostituzione della lampada del proiettore

Il proiettore utilizza le seguenti lampade.

■ **Lampada di ricambio LV-LP42**

Per l'acquisto di una lampada di ricambio, contattare il Centro assistenza clienti Canon.



Avvertenza:

Precauzioni per la sostituzione delle lampade che cessano di funzionare

Se l'illuminazione si arresta improvvisamente quando il proiettore è in uso o dopo che lo si accende, la lampada può essere rotta. In tal caso, non tentare mai di sostituire la lampada da soli. Richiedere sempre l'intervento da parte del Centro assistenza clienti Canon.

Inoltre, con i proiettori montati a soffitto, la lampada potrebbe cadere quando si apre il coperchio della lampada o si tenta di sostituirla. Durante la sostituzione, rimanere sul lato del coperchio della lampada, non direttamente sotto di essa. Se la lampada si rompe e alcuni frammenti di vetro o altri pezzi penetrano negli occhi o in bocca, rivolgersi immediatamente ad un medico.

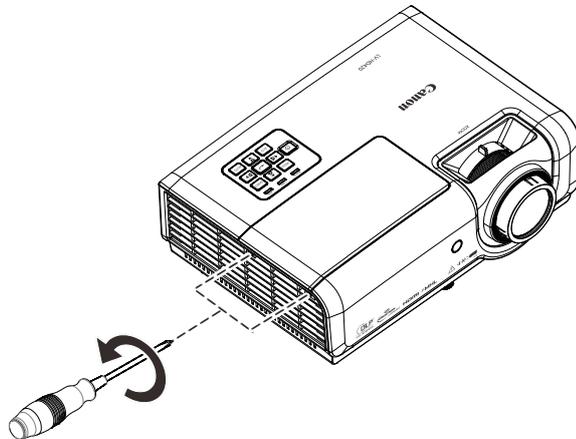


Attenzione:

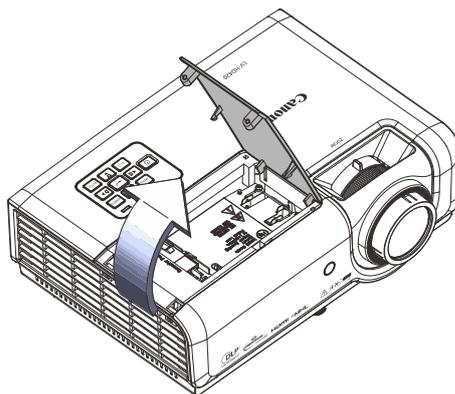
Prima di sostituire la lampada, spegnere sempre il proiettore, scollegarlo dopo che la ventola di raffreddamento si arresta e attendere almeno 45 minuti. Non toccare la lampada subito dopo aver spento il proiettore. È molto calda inizialmente e implica un rischio di ustioni.

- *Assicurarsi di utilizzare la lampada specificata.*
- *Per ulteriori informazioni, contattare il Centro assistenza clienti Canon. Può essere acquistata anche presso il sito web Canon.*
- *Non toccare la superficie interna del vetro durante la sostituzione della lampada. Ciò potrebbe ridurre le prestazioni del proiettore.*
- *Maneggiare le lampade con cura. Impatti o abrasioni potrebbero provocare la rottura delle lampade mentre sono in uso. In caso di rottura di una lampada, contattare il Centro assistenza clienti Canon e seguire le istruzioni in "Precauzioni per la sostituzione delle lampade che cessano di funzionare" (P8).*
- *Quando si sostituisce la lampada, rimuovere solo le viti specificate.*

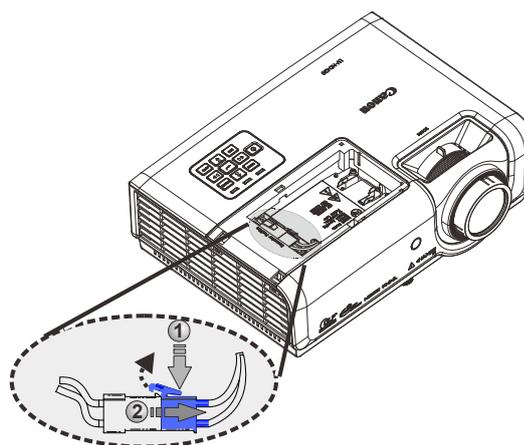
- 1.** Rimuovere le due viti sul coperchio della lampada.



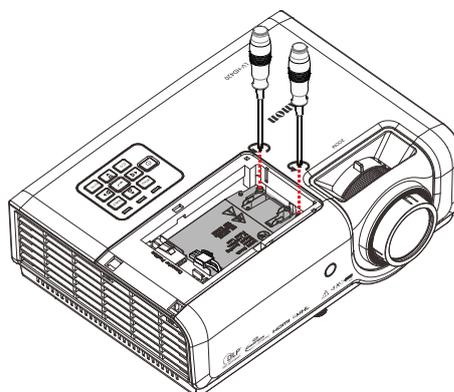
- 2.** Rimuovere il coperchio della lampada.



- 3.** Scollegare il connettore della lampada

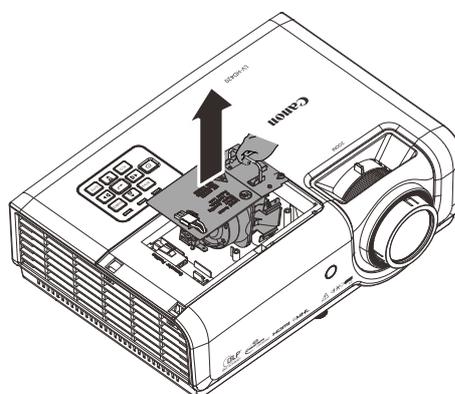


- 4.** Rimuovere le due viti dal modulo lampada.

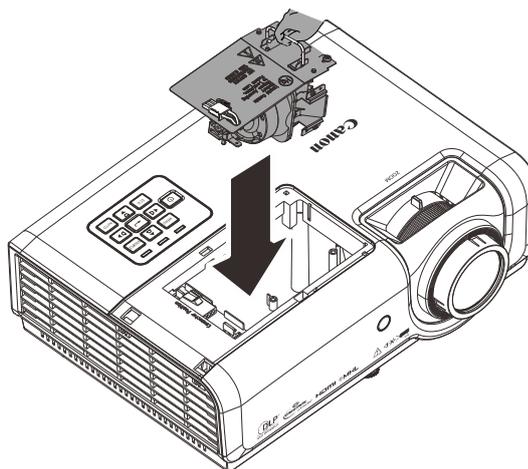


- 5.** Sollevare l'impugnatura del modulo.

- 6.** Tirare con fermezza l'impugnatura del modulo per rimuovere il modulo della lampada.



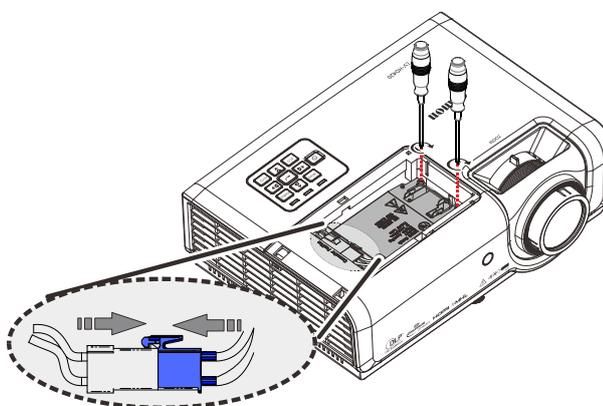
- 7.** Invertire le operazioni da 1 a 6 per installare il nuovo modulo della lampada. Durante l'installazione, allineare il modulo della lampada e assicurarsi che sia in piano per evitare danni.



Nota:

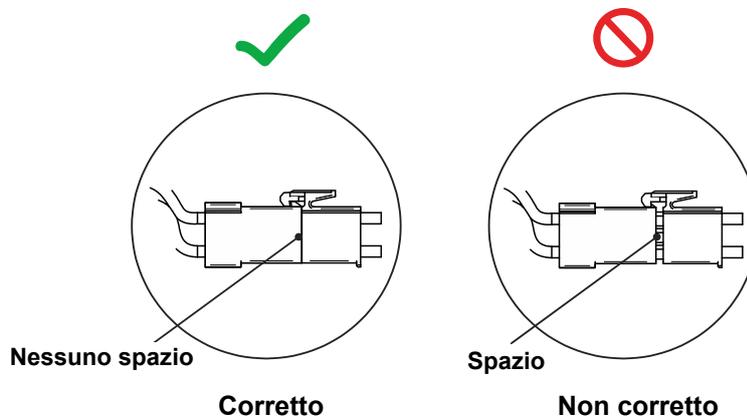
Il modulo lampada deve essere inserito correttamente al suo posto prima di serrare le viti.

Il connettore della lampada deve essere collegato correttamente e collocato come da disegno, prima di reinstallare il coperchio della lampada.



Nota:

Il connettore lampada deve essere installato a filo rispetto alla base del connettore, come mostrato nell'immagine in basso. Lasciando uno spazio tra il connettore della lampada e la base del connettore, si causeranno danni al proiettore. Nelle seguenti immagini sono illustrate le installazioni corrette ed incorrette del connettore della lampada.



- 8.** Chiudere il coperchio della lampada e serrare le viti.

Ripristino delle ore d'uso della lampada

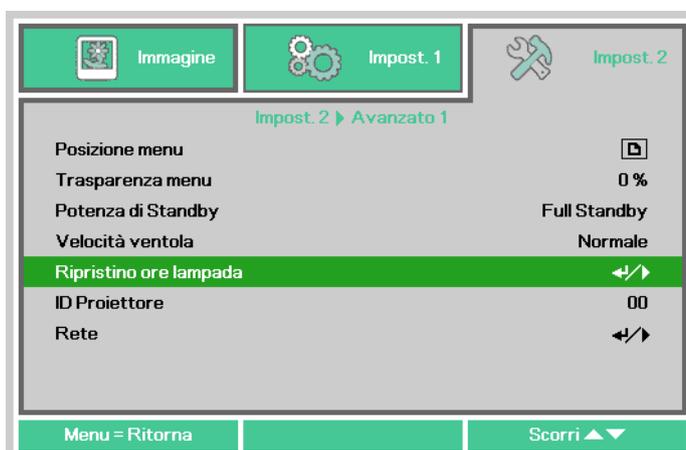
Dopo avere sostituito la lampada, il contatore delle ore d'uso deve essere azzerato. Fare riferimento a quanto segue:

1. Premere il tasto **MENU** per aprire il menu OSD.

2. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi nel menu **Impost. 2**.
Premere il tasto cursore ▼▲ per spostarsi in basso su **Avanzato 1** e premere Enter.



3. Premere il tasto cursore ▼▲ per spostarsi su **Ripristino ore lampada**.



4. Premere il tasto cursore ▶ oppure il tasto Enter.

Sullo schermo appare un messaggio.

5. Premere i quattro tasti (▼▲◀▶) nell'ordine per ripristinare le ore d'uso della lampada.

6. Premere il tasto **MENU** per tornare a **Impost. 2**.



Pulizia del proiettore

Pulire frequentemente il proiettore per evitare che la polvere si depositi sulla superficie. Un obiettivo sporco può produrre un'immagine di scarsa qualità.



Attenzione:

Prima di pulire il proiettore, spegnerlo sempre, scollegarlo dopo che la ventola di raffreddamento si arresta e attendere almeno 45 minuti. In caso contrario, si potrebbero causare ustioni in quanto l'unità principale è molto calda subito dopo lo spegnimento del proiettore.

Non utilizzare adesivi, lubrificanti, olio o detersivi alcalini per la manutenzione del proiettore. Potrebbero aderire al telaio e danneggiarlo, con la possibile caduta del proiettore dal supporto e causando incidenti o lesioni personali.

Strofinare delicatamente l'unità principale del proiettore con un panno morbido.

Se il proiettore è molto sporco, bagnare il panno in acqua con una piccola quantità di detersivo neutro, strizzare completamente il panno e utilizzarlo per pulire il proiettore.

Dopo la pulizia, asciugare il proiettore con un panno asciutto.

Pulizia dell'obiettivo

Quando si pulisce l'obiettivo del proiettore, utilizzare un compressore o carta specifica per obiettivi. La superficie dell'obiettivo si danneggia facilmente, pertanto non utilizzare un panno ruvido o fazzolettini.

Pulizia della struttura

Per pulire la struttura del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Eliminare la polvere con un panno umido pulito.
2. Inumidire un panno con acqua tiepida e un detersivo delicato (come quello per lavare i piatti), quindi pulire la struttura.
3. Sciacquare il detersivo dal panno e detergere nuovamente il proiettore.

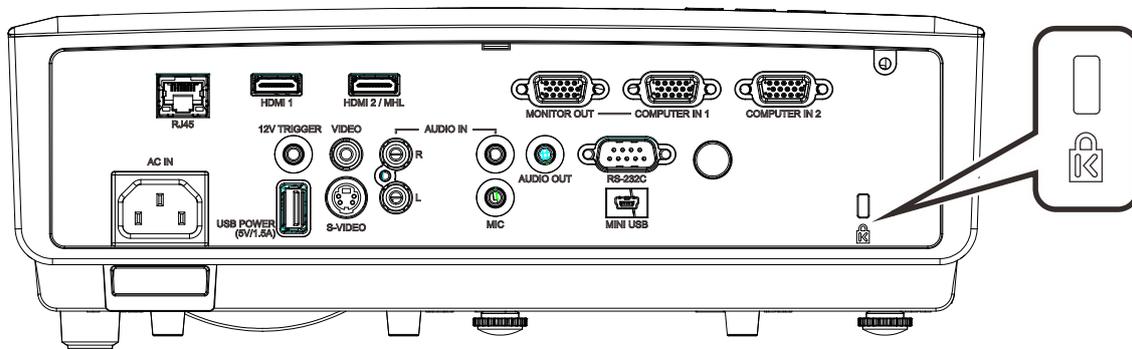
Nota:

Per evitare lo scolorimento della struttura, non utilizzare prodotti abrasivi a base di alcol.

Uso del blocco Kensington

Uso dell'antifurto Kensington

Se la sicurezza preoccupa, attaccare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington ed un cavo di sicurezza.



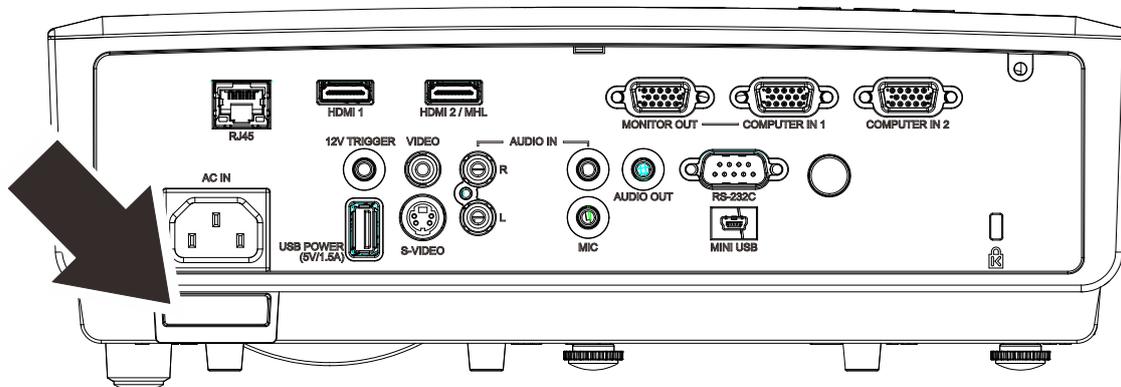
Nota:

Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sull'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington idoneo.

Il blocco di sicurezza corrisponde al sistema di sicurezza MicroSaver di Kensington. Per eventuali commenti in merito, contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Uso della barra di protezione

Oltre al blocco Kensington, la barra di protezione aiuta a proteggere il proiettore dalla rimozione non autorizzata. Fare riferimento all'immagine che segue.



Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono verificare durante l'utilizzo del proiettore. Se il problema persiste, contattare il Centro assistenza clienti Canon.

Spesso, dopo aver trascorso del tempo a risolvere i problemi, la causa potrebbe essere dovuta ad un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni relative al problema.

- *Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica funzioni.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutti i collegamenti siano saldi.*
- *Assicurarsi che il dispositivo collegato sia acceso.*
- *Accertarsi che il PC collegato non sia in modalità sospensione.*
- *Assicurarsi che un PC collegato sia configurato per un display esterno.*
(Di solito basta premere una combinazione del tasto Fn sul PC.)

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

All'interno di ciascuna sezione specifica per il problema, effettuare le operazioni nell'ordine suggerito. Ciò consente di risolvere il problema in modo più rapido.

Cercare di individuare il problema ed evitare la sostituzione di parti non difettose.

Ad esempio, se si sostituiscono le batterie e il problema persiste, inserire di nuovo le batterie originali e passare alla fase successiva.

Tenere un registro delle operazioni effettuate durante la risoluzione dei problemi: Le informazioni possono essere utili quando si contatta l'assistenza tecnica o per parlare con il personale di assistenza.

Messaggi di errore dei LED

CODICE ERRORE DEI MESSAGGI	LED ALIMENTAZIONE VERDE	LED LAMPADA ROSSO	LED TEMPERATURA ROSSO
Iniziale sistema	Lampeggiante	OFF	OFF
Pronto all'accensione (standby)	ON	OFF	OFF
Accensione sistema	Lampeggiante	OFF	OFF
Lampada accesa, sistema stabile	ON	OFF	OFF
Raffreddamento	Lampeggiante	OFF	OFF
L'MCU da 1 W rileva arresto funzionamento proporzionatore (errore iniziale)	2 lampeggiamento	OFF	OFF
Surriscaldamento	OFF	OFF	ON
Errore sensore termico	4 lampeggiamento	OFF	OFF
Guasto lampada	5 lampeggiamento	OFF	OFF
Spegnimento temperatura lampada	5 lampeggiamento	1 lampeggiamento	OFF
Corto circuito lampada in uscita rilevato	5 lampeggiamento	2 lampeggiamento	OFF
Fine vita utile lampada rilevata	5 lampeggiamento	3 lampeggiamento	OFF
La lampada non si accende	5 lampeggiamento	4 lampeggiamento	OFF
Spegnimento lampada normale	5 lampeggiamento	5 lampeggiamento	OFF
Preparazione spegnimento lampada	5 lampeggiamento	6 lampeggiamento	OFF
Tensione lampada troppo bassa	5 lampeggiamento	7 lampeggiamento	OFF
Ballast lampada guasto	5 lampeggiamento	8 lampeggiamento	OFF
Errore comunicazione ballast lampada	5 lampeggiamento	10 lampeggiamento	OFF
Errore ventola -1	6 lampeggiamento	1 lampeggiamento	OFF
Errore ventola -2	6 lampeggiamento	2 lampeggiamento	OFF
Errore ventola -3	6 lampeggiamento	3 lampeggiamento	OFF
Errore ventola -4	6 lampeggiamento	4 lampeggiamento	OFF
Coperchio lampada aperto	7 lampeggiamento	OFF	OFF
Errore DMD	8 lampeggiamento	OFF	OFF
Errore ruota colore	9 lampeggiamento	OFF	OFF

In caso di errore, scollegare il cavo di alimentazione CA e attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se i LED PWR o Lamp continuano a lampeggiare o sono presenti altre situazioni non elencate nella tabella precedente, rivolgersi al Centro assistenza clienti Canon.

Problemi e soluzioni

Problemi con le immagini

Problema: sullo schermo non appare alcuna immagine

1. Verificare le impostazioni sul notebook o sul PC.
2. Spegnerle tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.

Problema: l'immagine è sfocata

1. Regolare **Messa a fuoco** sul proiettore.
2. Premere il tasto **Auto** del telecomando o del proiettore.
3. Assicurarci che la distanza dal proiettore allo schermo rientri nella gamma specificata.
4. Verificare che l'obiettivo di proiezione sia pulito.

Problema: l'immagine è più larga nella parte superiore o superiore (effetto di distorsione trapezoidale)

1. Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
2. Usare il tasto **Keystone** sul telecomando o sul proiettore per correggere il problema.

Problema: l'immagine è invertita

Controllare l'impostazione **Proiezione** sul menu **Impost. 1** dell'OSD.

Problema: l'immagine è striata

1. Ripristinare le impostazioni predefinite di **Frequenza** e **Monitoraggio** nel menu **Immagine->Impostazione analogica** dell'OSD.
2. Per garantire che il problema non sia causato da una scheda video del PC collegata, collegare ad un altro computer.

Problema: l'immagine è piatta, senza contrasto

Regolare l'impostazione **Contrasto** sul menu **Immagine** dell'OSD.

Problema: il colore dell'immagine proiettata non corrisponde all'immagine della sorgente

Regolare le impostazioni **Temperatura Colore** e **Gamma** sul menu **Immagine->Avanzato** dell'OSD.

Problemi alla lampada

Problema: non vi è luce dal proiettore

1. Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato saldamente.
2. Assicurarci che la fonte di alimentazione sia buona provandola con un altro dispositivo elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e verificare che il LED PWR sia acceso.
4. Se si è sostituita la lampada da poco, provare a ripristinare i collegamenti della lampada.

Problema: la lampada si spegne

I picchi di corrente possono far spegnere la lampada. Reinserrire il cavo di alimentazione. Se il LED PWR è acceso, premere il tasto di alimentazione.

Problemi al telecomando

Problema: il proiettore non risponde al telecomando

1. Rivolgere il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
2. Assicurarci che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore.
3. Spegnerne tutte le luci fluorescenti della stanza.
4. Controllare la polarità della batteria.
5. Sostituire la batteria.
6. Spegnerne gli altri dispositivi a infrarossi nelle vicinanze.
7. Far eseguire il controllo del telecomando.

Problemi audio

Problema: assenza di audio

1. Regolare il volume sul telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il collegamento del cavo audio.
4. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
5. Far riparare il proiettore.

Problema: distorsione audio

1. Controllare il collegamento del cavo audio.
2. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
3. Far riparare il proiettore.

Riparazione del proiettore

Se non si è in grado di risolvere il problema, portare il proiettore a riparare. Imballare il proiettore nel cartone originale. Aggiungere una descrizione del problema ed un elenco di controllo delle operazioni eseguite durante il tentativo di soluzione dello stesso: Per l'assistenza, portare il proiettore nel punto vendita di acquisto o al Centro assistenza clienti Canon.

Specifiche

Nome del modello		LV-HD420	LV-X420
Sistema di visualizzazione		DLP™ 1 chip	
Sistema ottico		Estrazione colori divisione temporale, visualizzazione sequenziale	
Display	Dimensioni area di visualizzazione effettiva	0,65" / 16:9	0,55" / 4:3
	Numero di pixel	2.073.600 (1920 X 1080) X 1 pannello	786.432 (1024 X 768) X 1 pannello
Obiettivo del proiettore	Zoom	Manuale (X 1,5)	
	Messa a fuoco	Manuale	
	Spostamento obiettivo	V:65%, Fisso	V:64%, Fisso
	Lunghezza focale	f=20,7 – 31,1 mm	
	Numero F	F=2,42 – 2,97	
Sorgente luminosa (Modalità lampada normale / eco)		Lampada al mercurio ad alta pressione : 310/245 W	
Dimensioni immagine / distanza di proiezione		Minimo: 76 cm; massimo: 813 cm Distanza di proiezione: 1,2 m – 10,0 m (3,9 – 32,8')	Minimo: 76 cm; massimo: 660 cm; Distanza di proiezione: 1,2 m – 10,0 m (3,9 – 32,8')
Numero di colori		16.770.000 colori	
Luminosità (*1) (*2)		4200 lm	
Rapporto di contrasto (Completamente bianco: completamente nero) (*2)(*3)		8000:1	10000:1
Rapporto luminosità dal bordo al centro (*2)		80%	
Altoparlante		10 W, mono	
Tipi di segnale di ingresso supportati		Vedere " <i>Tabella modalità temp</i> " (pagina 75).	
Risoluzione	Ingresso segnale computer	Risoluzione di ingresso massima 1920×1200 punti (ridimensionamento display) Risoluzione dello schermo 1920×1080	Risoluzione di ingresso massima 1920×1200 punti (ridimensionamento display) Risoluzione dello schermo 1024×768
Segnali video	Ingresso PC analogico	WUXGA / WSXGA+ / UXGA / SXGA+ / WXGA+ / WXGA / SXGA / XGA / SVGA / VGA / MAC	
	Ingresso PC digitale	WUXGA / WSXGA+ / UXGA / SXGA+ / WXGA+ / WXGA / SXGA / XGA / SVGA / VGA	
	Ingresso video digitale	1080p / 1080i / 720p / 576p / 480p	
	Ingresso MHL	1080p / 1080i / 720p / 576p / 480p / 576i / 480i	
	Ingresso video component	1080p / 1080i / 720p / 576p / 576i / 480p / 480i	
	Ingresso Video / S-video	NTSC / PAL / SECAM / NTSC4.43 / PAL-M / PAL-N	
Terminale di ingresso/uscita segnale video	D-sub 15 x 2	Ingresso PC analogico / video component	
	D-sub 15	Uscita PC analogico / video component	
	HDMI/MHL	Ingresso PC digitale / video digitale / MHL	
	HDMI	Ingresso PC digitale / video digitale	
	Mini DIN4	Ingresso S-video	
	RCaX1	Ingresso video	

Altri terminali e connettori	RCA x 2	Ingresso Audio-L / Audio-R
	Mini jack x 3	Ingresso audio x1, uscita audio x1, ingresso microfono x1
	Mini jack	Uscita Trigger (12 V)
	Dsub9	Collegamento RS-232
	RJ-45	Connessione di rete (100BASE-TX / 10BASE-T)
	Mini USB	Porta Service
	USB A	Alimentazione (1,5 A)
Rumore		40/36 dB (modalità lampada: Normale/Eco)
Temperatura operativa		5°C – 40°C
Alimentazione		100 V – 240 V CA 50 / 60 Hz
Consumo massimo (modalità lampada: Normale)		410W
Consumo (modalità lampada: Eco)		320W
Consumo in standby	RS-232	0,5W
	Rete	2,0W
Dimensioni standard		L: 314 mm (12,4"), A: 112 mm (4,4"), P: 231 mm (9,1")
Peso		3,4 kg
Accessori		Telecomando, batterie del telecomando, cavo di alimentazione, cavo computer, Manuale utente (CD-ROM), Informazioni importanti e Garanzia

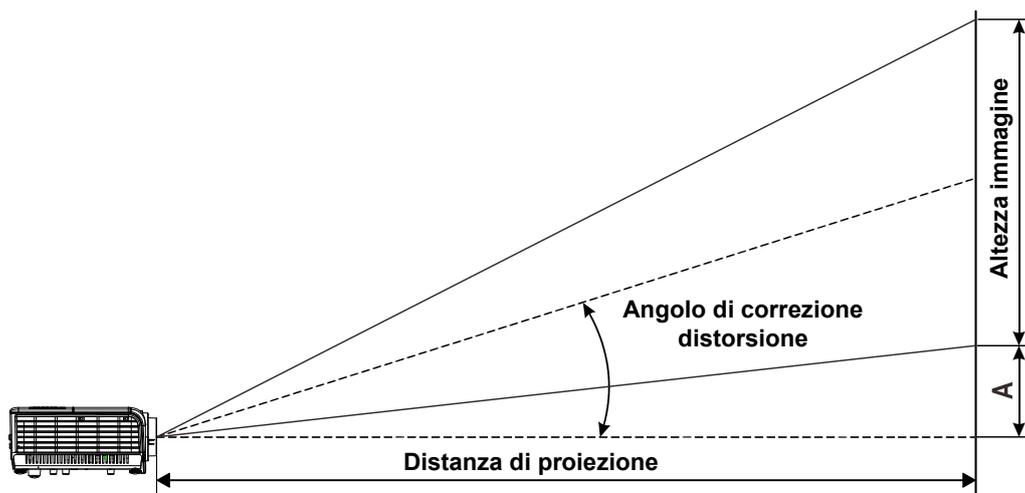
*1: Modalità Immagine: Presentazione

*2: Conformità con ISO21118-2012

*3: Ottimizza il contrasto a seconda della luminosità di ogni scena regolando la potenza della lampada.

- L'uso continuo del proiettore per lunghi periodi di tempo può causare il deterioramento più rapido dei componenti ottici.
- Le specifiche del prodotto e la parte esterna sono soggette a modifiche senza preavviso.

Distanza di proiezione e formato di proiezione



Distanza di proiezione e tabella dimensioni

LV-HD420

Dimensioni immagine (16:9)			Distanza di proiezione				Offset A
Diagonale	Larghezza	Altezza	Grandangolo		Tabella		
pollici	cm	cm	m	pollici	m	pollici	mm
30	66	37	—	—	1,39	55	56
40	89	50	1,23	48	1,85	73	75
60	133	75	1,85	73	2,78	109	113
80	177	100	2,46	97	3,7	146	150
100	221	125	3,08	121	4,63	182	188
120	266	149	3,69	145	5,55	219	224
140	310	174	4,31	170	6,48	255	261
160	354	199	4,92	194	7,4	291	299
180	398	224	5,54	218	8,33	328	336
200	443	249	6,15	242	9,25	364	374
210	465	262	6,46	254	9,72	383	393
220	487	274	6,77	267	—	—	411
240	531	299	7,39	291	—	—	449
260	576	324	8	315	—	—	486
280	620	349	8,62	339	—	—	524
300	664	374	9,23	363	—	—	561
320	708	398	9,85	388	—	—	597

LV-X420

Dimensioni immagine (16:9)			Distanza di proiezione				Offset A
Diagonale	Larghezza	Altezza	Grandangolo		Tabella		
pollici	cm	cm	m	pollici	m	pollici	mm
30	61	46	—	—	1,68	66	64
40	81	61	1,49	59	2,24	88	85
60	122	91	2,23	88	3,35	132	126
80	163	122	2,97	117	4,47	176	170
100	203	152	3,72	146	5,59	220	211
120	244	183	4,46	176	6,71	264	254
140	284	213	5,21	205	7,82	308	296
160	325	244	5,95	234	8,94	352	339
170	346	249	6,32	249	9,5	374	346
180	366	274	6,69	263	—	—	381
200	406	305	7,44	293	—	—	424
220	447	335	8,18	322	—	—	466
230	467	351	8,55	337	—	—	488
240	188	366	8,92	351	—	—	509
260	528	396	9,67	381	—	—	550

Tabella modalità tempi

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	COMPOSITO / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/ HDMI
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	O	O
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 720	91,5	119,9	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	O	O
1280 x 960	85,9	85,0	—	—	O	O	
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O	

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	COMPOSITO / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/ HDMI
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	○	○
	1600 x1200	75,0	60,0	—	—	○	○
	1680 x1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x1200	74,0	60,0	—	—	○	○
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—	○
	576i	15,625	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	27	24,0	—	○	—	○
	1080p	28	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○

○ : Frequenza supportata

— : Frequenza non supportata

* : La risoluzione nativa di LV-HD420 del pannello è 1920 x 1080.

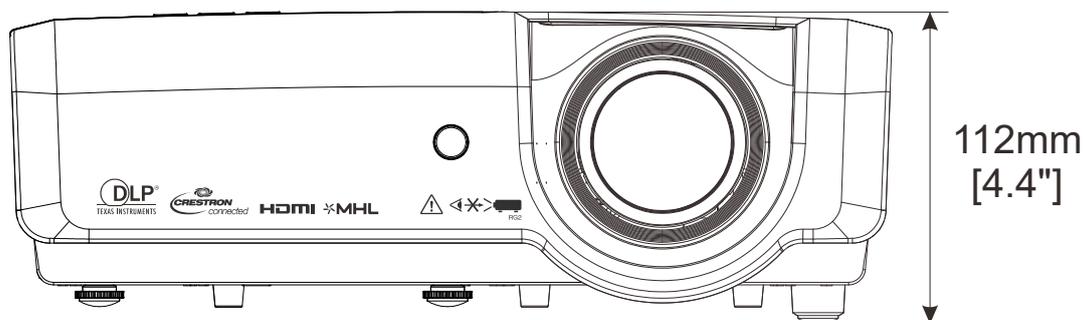
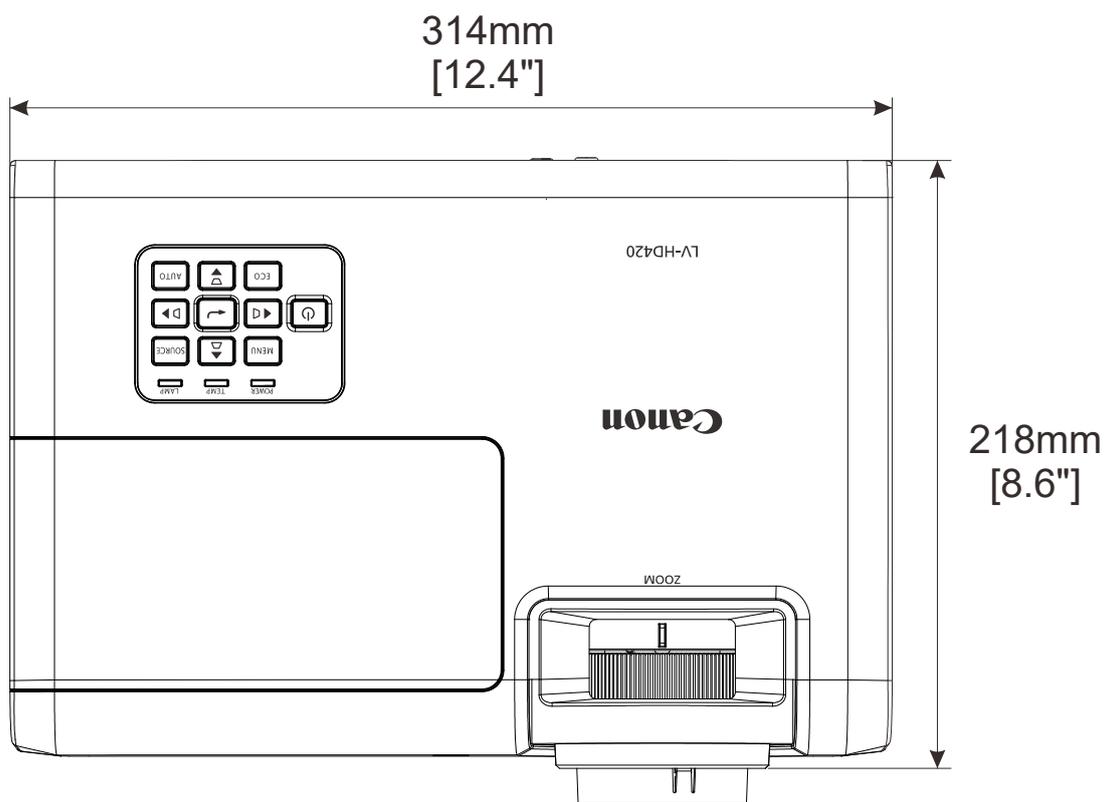
La risoluzione nativa di LV-X420 del pannello è 1024 x 768

Le proporzioni di un segnale di ingresso possono cambiare se la risoluzione è diversa da quella dello schermo.

* : Il colore di significa solo visualizzabile. (4:3 soltanto)

* : Il colore di significa che vi potrebbe essere un piccolo rumore.

Dimensioni del proiettore



Avvisi FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e ritenuta conforme con i limiti per i dispositivi digitali di classe B secondo il paragrafo 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchiatura è usata in un ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e può diffondere energia a radiofrequenza. Se non viene installato e utilizzato in conformità con il manuale di istruzioni, può dare luogo ad interferenze nella ricezione degli apparecchi radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalle parti responsabili della conformità potrebbero invalidare l'autorità dell'utente all'utilizzo di questa apparecchiatura.

Canada

Questa apparecchiatura digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.

Certificazioni di sicurezza

FCC-B, cUL, UL, CCC, CECP, PSB, EAC, KC, CE, RCM

Protocollo RS-232

Impostazioni RS232

Baud rate:	9600
Controllo di parità:	Nessuno
Bit dati:	8
Bit di stop:	1
Controllo di flusso	Nessuno

Ritardo minimo per comando successivo: **1 ms**

Struttura di controllo comandi

	Codice intestazione	Codice di comando	Codice dati	Codice finale
HEX		Comando	Dati	0Dh
ASCII	'V'	Comando	Dati	CR

Comandi operativi

Nota:

"CR" è l'acronimo di ritorno a capo

XX=00-98, ID proiettore, XX=99 vale per tutti i proiettori

Risultato di ritorno P=Superato / F=Fallito

n: 0:Disable/1: Enable/Valore (0~9999)

Gruppo comandi 00

ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Risultato di ritorno
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F

Gruppo comandi 01

ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F

Gruppo comandi 01				
ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:6500K 1:7500K 2:8300K	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:6500K 1:7500K 2:8300K	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 5:Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 38h 0Dh	Adjust the Picture mode	0:Standard 1:Presentation 3:Movie 5:sRGB 7:User	Pn/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 38h nh 0Dh	Adjust the Picture mode	0:Standard 1:Presentation 3:Movie 5:sRGB 7:User	P/F

Gruppo comandi 02				
ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select COMPUTER1		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select COMPUTER2		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2/MHL		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:COMPUTER1 2:COMPUTER2 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 8:Component 9:HDMI 2/MHL	Pn/F

Gruppo comandi 03				
ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Real 5:2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Real 5:2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Get Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Set Blank		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Get Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Set Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Get Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Set Volume	n=0~10	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Get Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Set Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get vertical keystone value	n=-30~+30	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-30~+30	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Get horizontal keystone value	n=-30~+30	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-30~+30	P/F
VXXG0315	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get 3D Mode	n=0~1	Pn/F
VXXS0315n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Set 3D Mode	0:Off 1:DLP	P/F
VXXG0316	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get 3D sync inverter	n=0~1	Pn/F
VXXS0316n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Set 3D sync inverter	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get 3D format	n=0~3	Pn/F
VXXS0317n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Set 3D format	0:FS 1:TB 2:SBS 3:FP	P/F
VXXG0319	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Get Lamp mode	n=0~2	Pn/F
VXXS0319n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Set Lamp mode	0:Eco 1:Normal 2:Smart ECO	P/F
VXXG0322	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get Fan Speed	n=0~1	Pn/F
VXXS0322n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set Fan Speed	0:Normal 1:High Speed	P/F
VXXG0331	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 31h 0Dh	Get the R gain	n=0~200	Pn/F

Gruppo comandi 03

ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXS0331n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 31h nh 0Dh	Set the R gain	n=0~200	P/F
VXXG0332	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 32h 0Dh	Get the G gain	n=0~200	Pn/F
VXXS0332n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 32h nh 0Dh	Set the G gain	n=0~200	P/F
VXXG0333	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 33h 0Dh	Get the B gain	n=0~200	Pn/F
VXXS0333n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 33h nh 0Dh	Set the B gain	n=0~200	P/F
VXXG0334	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get the R offset	n=-100~100	Pn/F
VXXS0334n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Set the R offset	n=-100~100	P/F
VXXG0335	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Get the G offset	n=-100~100	Pn/F
VXXS0335n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Set the G offset	n=-100~100	P/F
VXXG0336	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get the B offset	n=-100~100	Pn/F
VXXS0336n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set the B offset	n=-100~100	P/F
VXXG0337	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 37h 0Dh	Get the white R gain	n=0~100	Pn/F
VXXS0337n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 37h nh 0Dh	Set the white R gain	n=0~100	P/F
VXXG0338	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 38h 0Dh	Get the white G gain	n=0~200	Pn/F
VXXS0338n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 38h nh 0Dh	Set the white G gain	n=0~200	P/F
VXXG0339	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 39h 0Dh	Get the white B gain	n=0~200	Pn/F
VXXS0339n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 39h nh 0Dh	Set the white B gain	n=0~200	P/F
VXXG0340	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 30h 0Dh	Get the Red Hue	n=-100~100	Pn/F
VXXS0340n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 30h nh 0Dh	Set the Red Hue	n=-100~100	P/F
VXXG0341	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 31h 0Dh	Get the Red Saturation	n=-100~100	Pn/F
VXXS0341n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 31h nh 0Dh	Set the Red Saturation	n=-100~100	P/F
VXXG0342	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 32h 0Dh	Get the Red Gain	n=-100~100	Pn/F
VXXS0342n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 32h nh 0Dh	Set the Red Gain	n=-100~100	P/F
VXXG0343	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 33h 0Dh	Get the Green Hue	n=-100~100	Pn/F
VXXS0343n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 33h nh 0Dh	Set the Green Hue	n=-100~100	P/F
VXXG0344	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 34h 0Dh	Get the Green Saturation	n= -100~100	Pn/F
VXXS0344n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 34h nh 0Dh	Set the Green Saturation	n= -100~100	P/F
VXXG0345	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 35h 0Dh	Get the Green Gain	n= -100~100	Pn/F
VXXS0345n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 35h nh 0Dh	Set the Green Gain	n= -100~100	P/F
VXXG0346	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 36h 0Dh	Get the Blue Hue	n= -100~100	Pn/F
VXXS0346n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 36h nh 0Dh	Set the Blue Hue	n= -100~100	P/F
VXXG0347	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 37h 0Dh	Get the Blue Saturation	n= -100~100	Pn/F
VXXS0347n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 37h nh 0Dh	Set the Blue Saturation	n= -100~100	P/F
VXXG0348	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 38h 0Dh	Get the Blue Gain	n= -100~100	Pn/F
VXXS0348n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 38h nh 0Dh	Set the Blue Gain	n= -100~100	P/F
VXXG0349	56h Xh Xh 53h 30h 33h 34h 39h 0Dh	Get the Cyan Hue	n= -100~100	Pn/F
VXXS0349n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 34h 39h nh 0Dh	Set the Cyan Hue	n= -100~100	P/F
VXXG0350	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 30h 0Dh	Get the Cyan Saturation	n=-100~100	Pn/F
VXXS0350n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 30h nh 0Dh	Set the Cyan Saturation	n=-100~100	P/F
VXXG0351	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 31h 0Dh	Get the Cyan Gain	n=-100~100	Pn/F

Gruppo comandi 03				
ASCII	HEX	Funzione	Descrizione	Valore di ritorno
VXXS0351n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 31h nh 0Dh	Set the Cyan Gain	n=-100~100	P/F
VXXG0352	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 32h 0Dh	Get the Magenta Hue	n=-100~100	Pn/F
VXXS0352n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 32h nh 0Dh	Set the Magenta Hue	n=-100~100	P/F
VXXG0353	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 33h 0Dh	Get the Magenta Saturation	n=-100~100	Pn/F
VXXS0353n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 33h nh 0Dh	Set the Magenta Saturation	n=-100~100	P/F
VXXG0354	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 34h 0Dh	Get the Magenta Gain	n=-100~100	Pn/F
VXXS0354n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 34h nh 0Dh	Set the Magenta Gain	n=-100~100	P/F
VXXG0355	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 35h 0Dh	Get the Yellow Hue	n=-100~100	Pn/F
VXXS0355n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 35h nh 0Dh	Set the Yellow Hue	n=-100~100	P/F
VXXG0356	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 36h 0Dh	Get the Yellow Saturation	n=-100~100	Pn/F
VXXS0356n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 36h nh 0Dh	Set the Yellow Saturation	n=-100~100	P/F
VXXG0357	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 37h 0Dh	Get the Yellow Gain	n=-100~100	Pn/F
VXXS0357n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 37h nh 0Dh	Set the Yellow Gain	n=-100~100	P/F
VXXG0358	56h Xh Xh 47h 30h 33h 35h 38h 0Dh	Get IR On/Off Status	n= 0~3	Pn/F
VXXS0358n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 35h 38h nh 0Dh	Set IR On/Off Status	0:Both on 1:Front on 2:Back on 3:Both off	P/F



CANON INC.

30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku, Tokyo 146-8501, Japan

CANON U.S.A. INC.

One Canon Park, Melville, New York 11747, U.S.A.

For all inquires concerning this product, call toll free in the U.S. 1-800-OK-CANON

CANON EUROPE LTD.

3 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET United Kingdom

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59, 1185 XB Amstelveen, The Netherlands